# Mannschaftswertung

Mit der PC CADDIE Mannschaftswertung ermitteln Sie schnell und einfach die Resultate bei Pro-Ams, Ligaspielen, Freundschaftsspielen und Interclub-Turnieren.

Information: Die Mannschaftswertung kann **nicht in Kombination mit Blind Hole** verwendet werden. Sie können zwar das Turnier bei den Einzelergebnissen mit Blind Hole verwenden, sollten aber Blind Hole wieder auf NEIN stellen (oder auf PREISE), wenn Sie die Mannschaftswertung verwenden!

Ausserdem ist die Mannschaftswertung **nicht in Kombination mit individuellen Stablefordpunkten** möglich.

Wenn Sie eine Mannschaftswertung mit PC CADDIE durchführen möchten, überprüfen Sie bitte zuerst, ob Sie in der Turniereingabemaske über den Button **Mannschaften** verfügen. Sollten Sie über das Zusatzmodul noch nicht verfügen, melden Sie sich gern beim PC CADDIE Support.

eam-Auswertung: Flū	hli Sõrenber	g 18 Lo	ch - 29.0	1.20 ? <u> </u>
Sortierung	Brutto-Ausv	vertung	•	4 ≡ ▶
Damen/Herren:	Damen und	Herren	-	1. Runde 💌
Handicap-Summen von:		bis:		
Teams:		Wann	Eclect.	
Ohne Teamzuordnung				💥 Helfer
1 Schmedding, Ben	edikt 04989	nie	nein	
2 Hodel, Carmela	gast	nie	nein	Spez. <u>W</u> ertung
3 Mustermann, Pro	f. M. 56	nie	nein	
4 Sonnenschein, Su	ısan. 04989	nie	nein	<u>L</u> ayout
				B <u>r</u> ucken F8
				Internet
Team-Zuordnung:	<u>A</u> utomatisch	zuordne	n	Londational
	<u>Einzeln bear</u>	beiten	F7	Leaderboard
	ြ <u>h</u> opieren	🗍 <u>lö</u> s	schen	_
	📙 <u>Ü</u> bersichtslis	te drucke	en	📑 Ende

Rufen Sie die Funktion über Turniere/Drucken.../Mannschaftswertung auf:

Oder wählen Sie im geöffneten Turnier den Button Mannschaften:

Name, Datum, Platz         Kürzel       23044       Name       Turnier mit Mannschaftswertung       ●       Projekt         Lochzahl       18       (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)       ●       ●       Sichern       F11         Datum       29.06.23       ●       ●       ●       Sichern       F11         Platz       9001.1.4.8       AA 18 Löcher       ■       ●       ●       Sichern       F11         Hcp-Grenze der Abschläge       Herren       /-/-/-/-       ● <td< th=""><th>• Test Tur</th><th>nier - 2</th><th>29.06.23 -</th><th>Teilneh</th><th>mer: 1 / Gäst</th><th>e: 1 / Ma</th><th>ax: 40</th><th></th><th>? X</th></td<>	• Test Tur	nier - 2	29.06.23 -	Teilneh	mer: 1 / Gäst	e: 1 / Ma	ax: 40		? X
Kürzel 23044 Name Turnier mit Mannschaftswertung   Lochzahl 18 66 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)   Datum 29.06.23   Platz 9001.1.4.8   AA 18 Löcher   Hcp-Grenze der Abschläge Herren   Interne Informationen   Köpieren   Spielform Einzel   Stechen Letzte   Bind-Hole Nein   Ausschreibwirks. Nein   Pin-Positions Projekt   HCP-Grenze 9. 6. 3. 1   Bind-Hole Nein   Preise/Kategorien Mannschaften	-Name, Datu	ım, Platz							
Lochzahl 18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)   Datum 29.06.23   Platz 9001.1.4.8 AA 18 Löcher   Hcp-Grenze der Abschläge Herren   Image: Constraint of the state in the s	Kürzel	23044	Name	Turnier	mit Mannschafts	wertung	^ ~	o Pro	jekt
Datum 29.06.23   Platz 9001.1.4.8 AA 18 Löcher   Hcp-Grenze der Abschläge Herren   Image: Index der Abschläge Image: Index der Abschläge   Image: Index der Abschläge	Lochzahl	18 (3	86 -> 2 Runde	n, max. 10	08 -> 6 Runden)			- <u>N</u> e	u
Platz 9001.1.4.8 AA 18 Löcher ■ ••• Mehrere Plätze im Turnier   Hcp-Grenze der Abschläge Herren /-//-   Damen /-// ••••   AusschreibungRechnen Hcp-Faktor   HCP-GrenzeMeldungRechnen   HCP-GrenzeMeldungRechnen   Hcp-Faktor Details   Spielform Einzel   Zählweise Stableford   Stechen Letzte 9, 6, 3, 1   Blind-Hole Nein   Jahrespreiswirks. Nein   Ausschreib-Text Pin-Positions   Intern/Gäste Offen	Datum	29.06.23	3					✓ <u>S</u> ic	hern F11
Hcp-Grenze der Abschläge Herren   Letzte ●, 6, 3, 1   Blind-Hole Nein   Ausschreib-Text Pjn-Positions   Stechen Letzte   Jahrespreiswirks. Nein   Nein Ausschreib-Text   Preise/Kategorien Mannschaften	Platz	9001.1.4	4.8 AA 18 L	öcher	<u></u> <u>M</u> ehr	ere Plätze i	im Turnier	🗍 L <u>ö</u> s	schen
Damen /-/-/-/-     Ausschreibung   HCP-Grenze   Spielform   Einzel   Details   Zählweise   Stableford   Stechen   Letzte   9, 6, 3, 1   Blind-Hole   Nein   Jahrespreiswirks.   Nein   Preise/Kategorien   Mannschaften	Hcp-Grenze	der Abso	chläge H	erren	/-//-/-			C <u>K</u> ∘	pieren
Ausschreibung			D	amen	/-/-/			🧕 Spi	ieler
HCP-GrenzeMeldungRechnen Hcp-Faktor   Spielform Einzel Details   Zählweise Stableford Details   Stableford Informationen   Stechen Letzte 9, 6, 3, 1   Blind-Hole Nein 9, 6, 3, 1   Jahrespreiswirks. Nein Ausschreib-Text   Intern/Gäste Offen Preise/Kategorien	Ausschreibu	ung						🟆 Erg	ebnisse
Spielform Einzel   Zählweise Stableford   Zählweise Stableford   Stableford Informationen   Stechen Letzte   Jahrespreiswirks. Nein   Jahrespreiswirks. Nein   Offen Preise/Kategorien	HCP-Grenze	2	Meldung		Rechnen	Hcp-F	aktor	🖶 Dru	ucken F8
Zählweise       Stableford         Stechen       Letzte         Blind-Hole       Nein         Jahrespreiswirks.       Nein         Intern/Gäste       Offen	Spielform		Einzel			▼ De	tails	S Ne	nngeld
Stechen       Letzte       ♥ 9, 6, 3, 1         Blind-Hole       Nein       ♥ Ausschreib-Text       Pin-Positions         Jahrespreiswirks.       Nein       ▲usschreib-Text       Pin-Positions         Intern/Gäste       Offen       Preise/Kategorien       Mannschaften	Zählweise		Stableford			•			schluss
Stechen     Letzte     9, 6, 3, 1     Internet       Blind-Hole     Nein     Internet     P://o Online       Jahrespreiswirks.     Nein     Ausschreib-Text     Pin-Positions       Intern/Gäste     Offen     Preise/Kategorien     Mannschaften						(i) In	formationen		schluss
Blind-Hole     Nein     Pillo Online       Jahrespreiswirks.     Nein     Ausschreib-Text     Pin-Positions       Intern/Gäste     Offen     Preise/Kategorien     Mannschaften	Stechen		Letzte			9, 6, 3,	1	💮 Int	ernet
Jahrespreiswirks. Nein  Ausschreib-Text Pin-Positions Intern/Gäste Offen  Preise/Kategorien Mannschaften	Blind-Hole		Nein	•				P;∥o On	line
Intern/Gäste Offen    Preise/Kategorien Mannschaften	Jahrespreisv	wirks.	Nein	•	<u>A</u> usschreib-Tex	t P <u>i</u> i	n-Positions		
	Intern/Gäst	e	Offen	•	Preise/Kategori	en Ma	annschaften		
HCPI®-Relevanz: HCPI-relevant   Ende	HCPI®-Rele	vanz:	HCPI-relev	ant		•	Ô	En e	de

### Mannschaftswertung ins Internet senden

Sorgen Sie dafür, dass Sie zuerst die Mannschaften auch zuordnen! Stellen Sie nur dann in den Turnier-Grundeinstellungen unter Internet ein, dass Sie eine Mannschaftswertung anzeigen wollen:

Wenn Sie zusätzlich zur Mannschaftswertung auch bestimmte Einzelauswertungen anzeigen lassen wollen, legen Sie unter Preise/Kategorien die gewünschten Preise an (wichtig auch, wenn es nur einen Gesamtbrutto- und Gesamtnetto-Preis geben soll).

*Es ist nicht möglich, nur eine Mannschaftswertung Online zu stellen.* Die Einzelergebnisse werden standardmässig immer mitübertragen.

Intranet-Informationen (interne ID: 14029)	×
Name: Turnier mit Mannschaftswertung	<b>√ <u>о</u>к</b>
Form: Einzel - Stableford; 18 Löcher manuel	
Informationen Kategorien Spielerzahl Meldegrenzen Funktionen	C Kopieren F6
Ausrichter: Club 💌 🕨 ID:	<mark>"©</mark> <u>P</u> arameter
Bemerkung:	
Nenngeld-Info:	Export
Start: Tee: Zeit: Uhr	
Anzeige-Status: Meldeliste, Startliste und Ergebnisliste 💌	
Mannschaftsergebnisse:       (keine Mannschaftswertung z         Qualifizierte elektronische Sco       4/4         Sichtbar ab:       Meldeliste:       -7       -7         Startliste:       .       -2       -7	
Ergebnisliste: 0 +1 Uhr	
Zuletzt gestartet: Spieler und Platz per Intranet prüfen Meldeliste ins Intranet stellen Startliste ins Intranet stellen Ergebnisliste ins Intranet stellen	
Turnier im Intranet öffnen 🕨 Info-Texte	X Abbruch

# Standard-Ablauf zum Erstellen einer Mannschaftswertung

In den meisten Fällen genügt es, in der Mannschaftswertung die zwei Schaltflächen **Helfer** und **Drucken (F8)** zu benutzen:

Team-Auswertung: Flü	ıhli Sōrenberg	18 Loch -	29.01.	<b>20</b> ?	_	$\times$
Sortierung	Brutto-Ausw	ertung	-		≡	
Damen/Herren:	Damen und I	Herren	-	1. Ru	nde	-
Handicap-Summen von:		bis:				
Teams:		Wann Eclect	t.			
1				*	Helfer	
1 Sonnenschein, S	usan. 04989	immer neir	n		-	
2 Mustermann, Pro	of. M. 56	immer neir	n	Spez. <u>M</u>	ertung/	
3 Hodel, Carmela	gast	immer neir	1	. –		
4 Schmedding, Ber	nedikt 04989	immer neir	n	<u>L</u> ay	out	
				🖶 D <u>r</u> t	ucken ernet	F8
Team-Zuordnung:	<u>A</u> utomatisch z	uordnen		9		
	/ Einzeln bearb	eiten	F7	Lea	derboar	ď
	🔁 <u>k</u> opieren	kopieren 🗍 l <u>ö</u> schen				
	🖶 Übersichtslist	e drucken		En En	de	

### Schaltfläche Helfer

Drücken Sie zuerst auf Helfer.

Es öffnet sich eine Liste der schon voreingestellten Teamwertungen.

instellen der Mannschaftswertung	? 🗆 X
Suchen Sie sich hier eine Mannschaftswertung aus, dann werden alle Einstellungen und die Mannschafts- bildung automatisch vorgenommen! Wenn Sie 'Spezial' wählen, können Sie die Aus- wertung ganz individuell einstellen.	✓ <u>Z</u> uordnen ★ <u>A</u> bbruch
3 beste Bälle in der Startgruppe	
Wiener Walzer: 1-2-3 beste Bälle in der Startgruppe	
Summe der 2 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 3 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 4 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 5 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der X besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der besten X% Spieler pro Club/Gruppe	
Summe aller Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 2 besten Ergebnisse einer Startgruppe	
Summe der 3 besten Ergebnisse einer Startgruppe	
Summe aller Ergebnisse einer Startgruppe	
X beste Bälle pro Club/Gruppe	
X Streichergebnisse pro Club/Gruppe	
DGV: 100 Jahre DGV 🗸	
Mannschaftsergebnis nach <u>S</u> tableford berechnen	

Beachten Sie bitte am Ende der Liste auch besonders die Einstellungen, die über 2 Runden ermittelt werden. Diese Auswertungen können nur im Mehrrundenturnier verwendet werden.

instellen der Mannschaftswertung	? 🗆 X
Suchen Sie sich hier eine Mannschaftswertung aus, dann werden alle Einstellungen und die Mannschafts- bildung automatisch vorgenommen!	✓ <u>Z</u> uordnen
Wenn Sie 'Spezial' wählen, können Sie die Aus- wertung ganz individuell einstellen.	X Abbruch
Summe der 4 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 5 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der X besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der besten X% Spieler pro Club/Gruppe	
Summe aller Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 2 besten Ergebnisse einer Startgruppe	
Summe der 3 besten Ergebnisse einer Startgruppe	
Summe aller Ergebnisse einer Startgruppe	
X beste Bälle pro Club/Gruppe	
X Streichergebnisse pro Club/Gruppe	
DGV: 100 Jahre DGV	
5 Beste aus zwei Runden (DMM Jungen 14, Mädche	
7 Beste aus zwei Runden (DMM Jungen 18)	
6 Einzel + 3 Vierer (DMM Senioren)	
Spezial 🗸	
Mannschaftsergebnis nach Stableford berechnen	

Wir machen jetzt hier mit den "Standards" weiter:

Wählen Sie aus der Liste die gewünschte Mannschaftswertung für Ihr Turnier. **"Ergebnis**" bezieht sich hier immer auf das gesamte 18-Loch-Ergebnis, **"Bälle"** berechnet immer das Ergebnis pro Loch. **Startgruppe** bezieht sich auf die Spieler-Partie. Wenn Sie Ihre Auswahl mit **Zuordnen** bestätigen, gelangen Sie direkt zu den Abfragen **Mannschaftszusammenstellung** und **Spezielle Wertung** (siehe folgende Abschnitte). Bei den Einträgen, in denen ein "X" enthalten ist, erfolgt nach der Bestätigung noch eine Rückfrage, welcher Wert für "X" eingesetzt werden soll.

Wenn Sie es wünschen, markieren Sie **Mannschaftsergebnis nach Stableford berechnen,** z.B. wenn bei einem Pro-Am die Einzelwertung nach Zählspiel erfolgen soll, die Mannschaftswertung aber nach Stableford.

Mannschaftszusammenstellung	
Wählen Sie, nach welchem Merkmal die Mannschaften gebildet werden sollen:	<u>✓ о</u> к
Mannschaften beibehalten	× Abbruch
Heimatclub	
Heimatclub+Geschlecht	
Nation	
Nation+Geschlecht	
LGV	
LGV+Geschlecht 🗸	
Wertung definieren Bestimmen Sie, wieviele Ergebnisse eine	
Mannschaften aufsummiert werden solle	en:
Anzahl zu addierender Ergebnisse: 5	Abbruch
Mindestzahl Spieler im Mannschafts:	
(Leer = wie Anzahl Ergebnisse)	

Wenn keine besondere Option gewählt (Stableford) ist, erfolgt die Mannschaftswertung in derselben Zählweise, in der das gesamte Turnier konfiguriert wurde. Wenn das Turnier bereits auf Stableford eingestellt ist, macht es keinen Unterschied, ob diese Option markiert wird oder nicht!

Nachdem Sie die gewünschte Mannschaftswertung ausgesucht haben, bestätigen Sie Ihre Auswahl über **Zuordnen**. Es öffnet sich als nächstes das Fenster, in welchem Sie die Mannschaftszusammensetzung auswählen können. Häufig wird hier "Heimatclub" gebraucht, zum Beispiel bei Liga-Spielen oder Freundschaftsspielen. "Mannschaften beibehalten" macht Sinn, wenn Sie zuvor die Mannschaften individuell zusammengestellt haben.



Bestätigen Sie die Rückfrage mit **Ja.** PC CADDIE stellt nun die Mannschaften entsprechend der Auswahl für Sie zusammen.

Sie sollten nun die Mannschaftszusammenstellung in der Liste prüfen und vor allem schauen, ob ganz unten in der Liste evtl. noch Spieler "ohne Mannschaftszuordnung" einsortiert sind, die nicht automatisch zugeordnet werden konnten. Diese können Sie bei Bedarf auch manuell zuordnen, indem Sie den Spieler markieren, auf "bearbeiten" klicken, und die Mannschaftsnummer eingeben.

Wenn Sie die Startliste ändern, bei Spielern den Club ändern oder sonstige Einstellungen verändern, die sich auf die Mannschaftswertung auswirken können, sollten Sie auf jeden Fall die Zuordnung mit dem **Helfer** wiederholen. Empfehlenswert ist es, die Zuordnung stets vor dem ersten Ausdruck einer Mannschafts-Ergebnisliste nochmals zu überprüfen, damit für die Siegerehrung alles korrekt ist.

### Wertung über CR oder über Par

Sehr häufig steht in Liga-Turnierausschreibungen (Mannschaften mit Wertung kompletter Einzelergebnisse), ob die Auswertung "über Par" oder "über CR" gefordert ist. Bei Wertung über CR muss der CR Ausgleich eingeschaltet sein, bei Wertung über Par sollte dieser auf "kein CR Ausgleich" eingestellt sein. Mannschaftswertung über CR oder über Par

#### Schaltfläche Drucken

Nachdem die Zuordnung erfolgt ist, können Sie **Drucken** (F8) betätigen, um die Auswertung zu starten. Sie können zuvor auswählen, ob Sie Netto oder Brutto drucken wollen:

Mannschafts-Auswertung	g: Mitarbeite	er 3 Rund	en nu	I <b>r</b> - 3	23? — X
Carlinna	Brutto A	uswastups	_	_	
Sortierung	Brutto-A	uswertung	_	×	• ≡ ▶
Damen/Herren:	Damen u	und Herren		Ŧ	1. Runde 💌
Handicap-Summen von:		bis:			
Mannschaften:		Wann E	clect.		
1 - Heck, Axel				^	⅔ <u>H</u> elfer
1 Heck, Axel	1314	1,6 beste	nein		
2 Quickfrau, Marie	0031	13,2 beste	nein		Spez. <u>W</u> ertung
3 Barisic, Kristijan	0031	28,5 beste	nein		Laurent .
4 Häfner, Dennis	0031	54,0 beste	nein		Layout
2 - Rottmann, Steffi					<b>/</b>
1 Rottmann, Steffi	0031	4,3 beste	nein		Drucken F8
2 Unterreiter, Ursula	0031	25,5 beste	nein	•	Internet
Mannschafts-Zuordnung	<u>A</u> utomatisch z	Automatisch zuordnen			Leaderboard
1	📌 <u>E</u> inzeln bearb	eiten	F	7	
۲.	kopieren <u>k</u>	🗍 l <u>ö</u> sch	en		
	<u>Ü</u> bersichtslist	e drucken		Ende	

# Mitarbeiter Turnier - 23.06.2023

### **Brutto-Mannschaftswertung**

Einzel - Stableford; 54 Löcher, 1. Runde HCPI®-relevantes Turnier Vorläufige Ergebnisse ohne Turnierabschluss!

	AA 18	Löcher 2023	Herren: Damen:	43 54	Par: 72 Par: 72	Slope: 131 Slope: 120	Course: 73.2 Course: 70.6			Stand: 23.08.23, 15:31 U
Nr.	Rd.	Name, Vorr	name		Inforr	mation		Нср.	Brutto	+/-
1.	-	Heck, Axel							45 *	-3,0*
	1		F			i.		1,6/ 3 13,2/ 13 28,5/ 34 54,0/ 64	21* 22* (22) (0)	-7,0 +6,0 (+14,0) (+36,0)
2.	-	Rottmann, S	Steffi						40 *	+14,0*
	1							4,3/ 3 54,0/ 64 54,0/ 64 25,5/ 26	37 2* (6) (K. Erg.)	-1,0 +16,0 (+30,0) ()

### Weitere Möglichkeiten der Mannschaftsauswertung

In den allermeisten Fällen genügt der normale Ablauf, welcher oben beschrieben wurde. Im folgenden Abschnitt beschreiben wir die weiteren Möglichkeiten der Mannschaftsauswertung, welche auch ganz besondere Wertungen (Spezial) möglich machen.

#### Automatisch Zuordnen

Die automatische Mannschafts-Zuordnung (Button **Automatisch zuordnen**) stellt die Spieler automatisch nach wählbaren Kriterien in Mannschaften zusammen. Dabei gibt es die folgenden Einstellungsmöglichkeiten:

							_			
		Brutto-/	Auswe	ertun	g	•		I	=	•
rren:		Damen	und H	Herrer	ı	•		1. Run	de	-
Summen von:				bis:						
ften:			Wan	п	Eclect.					
annschaftszuordn	ung					^	*	н	elfer	
Heck, Axel		1314	1,6	nie	nein					
Rottmann, Steffi		0031	4,3	nie	nein		Sp	oez. <u>W</u> e	rtung	
Schilling, Niels		0031	12,0	nie	nein			Lava		
Quickfrau, Marie		0031	13,2	nie	nein			Layo	ut	
Bobrzyk, Robert		0031	19,0	nie	nein		L.	1 -		
Richter, Heike		0031	20,2	nie	nein		E	D <u>r</u> uo	:ken	F8
Unterreiter, Ursul	la	0031	25,5	nie	nein	۷	3	Inte	rnet	
afts-Zuordnung	<u>A</u> ut	omatisch	zuor	dnen				Lead	erboa	rd
	🔪 <u>E</u> in:	zeln bear	beiter	n		F7				
	С <u>а к</u> ор	oieren	ť	<mark>آل ا</mark> ق	chen					
	🔒 <u>Ü</u> be	bersichtsliste drucken					E	End	e	
	rren: Summen von: Iten: annschaftszuordr Heck, Axel Rottmann, Steffi Schilling, Niels Quickfrau, Marie Bobrzyk, Robert Richter, Heike Unterreiter, Ursul afts-Zuordnung	rren: Summen von: ten: annschaftszuordnung Heck, Axel Rottmann, Steffi Schilling, Niels Quickfrau, Marie Bobrzyk, Robert Richter, Heike Unterreiter, Ursula afts-Zuordnung Aut	Brutto         rren:       Damen         Summen von:	Brutto-Auswa         Damen und R         Summen von:         iten:       Wan         annschaftszuordnung         Heck, Axel       1314       1,6         Rottmann, Steffi       0031       4,3         Schilling, Niels       0031       12,0         Quickfrau, Marie       0031       19,0         Richter, Heike       0031       20,2         Unterreiter, Ursula       0031       25,5         afts-Zuordnung <u>Automatisch zuordnung</u> Implementisch zuordnung         Mitschler, Heike       0031       25,5         afts-Zuordnung <u>Automatisch zuordnung</u> Implementisch zuordnung         Mitschler, Heike       0031       25,5         afts-Zuordnung <u>Automatisch zuordnung</u> Implementisch zuordnung         Implementisch zuordnung <u>Implementisch zuordnung</u> Implementisch zuordnung         Implementisch zuordnung       Implementisch zuordnung       Implementisch zuordnung <td>Brutto-Auswertung         nrren:       Damen und Herren         Summen von:       is:         iten:       Wann         annschaftszuordnung       1314       1,6       nie         Rottmann, Steffi       0031       4,3       nie         Quickfrau, Marie       0031       12,0       nie         Bobrzyk, Robert       0031       19,0       nie         Richter, Heike       0031       20,2       nie         Mathematisch Zuordnung       Automatisch Zuordnung       nie       nie         afts-Zuordnung       Automatisch Zuordnung       I       nie         Automatisch Zuordnung       Automatisch Zuordnung       I       I         Automatisch Zuordnung       Automatisch Zuordnung       I       I       I         Iter Einzeln bearbeiten       III       IIII       IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII</td> <td>Brutto-Auswertung         Damen von:         Summen von:         ten:         Wann         Brutto-Auswertung         Brutto-Auswertung         Summen von:         Wann         Brutto-Ausen         Brutto-Ausen         Brutto-Ausen         Brutto-Ausen         Brutto-Ausen         Bobrzyk, Axel         Bobrzyk, Robert         Brutto-Ausen         Bobrzyk, Robert         Bobrzyk, Robert         Bobrzyk, Robert         Bobrzyk, Robert         Bobrzyk         Bobrzyk     <td>Brutto-Auswertung   rren:   Damen und Herren   Summen von:   ten:   Wann   Edect.   annschaftszuordnung   Heck, Axel   1314   1,6   nein   Rottmann, Steffi   0031   4,3   nein   Schilling, Niels   0031   12,0   nie   Rottrau, Marie   0031   19,0   nie   Richter, Heike   0031   20,2   nie   nien   V   Automatisch zuordnung   Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuor</td><td>Brutto-Auswertung   rren:   Damen und Herren   Summen von:   bis:   ten:   Wann   Edect.   annschaftszuordnung   Heck, Axel   1314   1,6   nie   Rottmann, Steffi   0031   4,3   nie   Quickfrau, Marie   0031   13,2   nie   Bobrzyk, Robert   0031   13,2   nie   Bobrzyk, Robert   0031   12,0   nie   Bichter, Heike   0031   20,2   nie   mein   Kichter, Heike   0031   20,5   nie   Matomatisch zuordnen   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten</td><td>Brutto-Auswertung   rren:   Damen und Herren   Summen von:   iten:   Wann   Edect.   annschaftszuordnung   Heck, Axel   1314   1,6   nie   Rottmann, Steffi   0031   4,3   nie   Rottmann, Steffi   0031   1, Run   Schilling, Niels   0031   1, Run   Rottmann, Steffi   0031   1, Run   Schilling, Niels   0031   1, Run   Richter, Heike   0031   2, Einzeln bearbeiten   Fr   Einzeln bearbeiten</td><td>Brutto-Auswertung   rren:   Damen und Herren   Summen von:   bis:   ten:   Wann   Edect.   annschaftszuordnung   Heck, Axel   1314   16   Rottmann, Steffi   0031   4,3   nie   Quickfrau, Marie   0031   13,2   nie   Bobrzyk, Robert   0031   13,2   nie   Richter, Heike   0031   20,2   nie   Matomatisch zuordnen   Fi   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Ende</td></td>	Brutto-Auswertung         nrren:       Damen und Herren         Summen von:       is:         iten:       Wann         annschaftszuordnung       1314       1,6       nie         Rottmann, Steffi       0031       4,3       nie         Quickfrau, Marie       0031       12,0       nie         Bobrzyk, Robert       0031       19,0       nie         Richter, Heike       0031       20,2       nie         Mathematisch Zuordnung       Automatisch Zuordnung       nie       nie         afts-Zuordnung       Automatisch Zuordnung       I       nie         Automatisch Zuordnung       Automatisch Zuordnung       I       I         Automatisch Zuordnung       Automatisch Zuordnung       I       I       I         Iter Einzeln bearbeiten       III       IIII       IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	Brutto-Auswertung         Damen von:         Summen von:         ten:         Wann         Brutto-Auswertung         Brutto-Auswertung         Summen von:         Wann         Brutto-Ausen         Brutto-Ausen         Brutto-Ausen         Brutto-Ausen         Brutto-Ausen         Bobrzyk, Axel         Bobrzyk, Robert         Brutto-Ausen         Bobrzyk, Robert         Bobrzyk, Robert         Bobrzyk, Robert         Bobrzyk, Robert         Bobrzyk         Bobrzyk <td>Brutto-Auswertung   rren:   Damen und Herren   Summen von:   ten:   Wann   Edect.   annschaftszuordnung   Heck, Axel   1314   1,6   nein   Rottmann, Steffi   0031   4,3   nein   Schilling, Niels   0031   12,0   nie   Rottrau, Marie   0031   19,0   nie   Richter, Heike   0031   20,2   nie   nien   V   Automatisch zuordnung   Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuor</td> <td>Brutto-Auswertung   rren:   Damen und Herren   Summen von:   bis:   ten:   Wann   Edect.   annschaftszuordnung   Heck, Axel   1314   1,6   nie   Rottmann, Steffi   0031   4,3   nie   Quickfrau, Marie   0031   13,2   nie   Bobrzyk, Robert   0031   13,2   nie   Bobrzyk, Robert   0031   12,0   nie   Bichter, Heike   0031   20,2   nie   mein   Kichter, Heike   0031   20,5   nie   Matomatisch zuordnen   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten</td> <td>Brutto-Auswertung   rren:   Damen und Herren   Summen von:   iten:   Wann   Edect.   annschaftszuordnung   Heck, Axel   1314   1,6   nie   Rottmann, Steffi   0031   4,3   nie   Rottmann, Steffi   0031   1, Run   Schilling, Niels   0031   1, Run   Rottmann, Steffi   0031   1, Run   Schilling, Niels   0031   1, Run   Richter, Heike   0031   2, Einzeln bearbeiten   Fr   Einzeln bearbeiten</td> <td>Brutto-Auswertung   rren:   Damen und Herren   Summen von:   bis:   ten:   Wann   Edect.   annschaftszuordnung   Heck, Axel   1314   16   Rottmann, Steffi   0031   4,3   nie   Quickfrau, Marie   0031   13,2   nie   Bobrzyk, Robert   0031   13,2   nie   Richter, Heike   0031   20,2   nie   Matomatisch zuordnen   Fi   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Ende</td>	Brutto-Auswertung   rren:   Damen und Herren   Summen von:   ten:   Wann   Edect.   annschaftszuordnung   Heck, Axel   1314   1,6   nein   Rottmann, Steffi   0031   4,3   nein   Schilling, Niels   0031   12,0   nie   Rottrau, Marie   0031   19,0   nie   Richter, Heike   0031   20,2   nie   nien   V   Automatisch zuordnung   Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuordnung Automatisch zuor	Brutto-Auswertung   rren:   Damen und Herren   Summen von:   bis:   ten:   Wann   Edect.   annschaftszuordnung   Heck, Axel   1314   1,6   nie   Rottmann, Steffi   0031   4,3   nie   Quickfrau, Marie   0031   13,2   nie   Bobrzyk, Robert   0031   13,2   nie   Bobrzyk, Robert   0031   12,0   nie   Bichter, Heike   0031   20,2   nie   mein   Kichter, Heike   0031   20,5   nie   Matomatisch zuordnen   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten	Brutto-Auswertung   rren:   Damen und Herren   Summen von:   iten:   Wann   Edect.   annschaftszuordnung   Heck, Axel   1314   1,6   nie   Rottmann, Steffi   0031   4,3   nie   Rottmann, Steffi   0031   1, Run   Schilling, Niels   0031   1, Run   Rottmann, Steffi   0031   1, Run   Schilling, Niels   0031   1, Run   Richter, Heike   0031   2, Einzeln bearbeiten   Fr   Einzeln bearbeiten	Brutto-Auswertung   rren:   Damen und Herren   Summen von:   bis:   ten:   Wann   Edect.   annschaftszuordnung   Heck, Axel   1314   16   Rottmann, Steffi   0031   4,3   nie   Quickfrau, Marie   0031   13,2   nie   Bobrzyk, Robert   0031   13,2   nie   Richter, Heike   0031   20,2   nie   Matomatisch zuordnen   Fi   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Einzeln bearbeiten   F7   Ende

Automatische Mannschaftszuordnung								
Wann	werten?	Wie	werten?		V Zuordnen			
1. Mannschaftsmitglied	Gesamt-E	les 💌	Summiere	en 💌				
2. Mannschaftsmitglied	Gesamt-E	es 💌	Summiere	en 💌	X Abbruch			
3. Mannschaftsmitglied	Gesamt-E	es 💌	Summiere	en 💌				
4. Mannschaftsmitglied	Gesamt-E	es 💌	Summiere	en 💌				
Spieler pro Mannschafts:	Minimal:	0	Maximal:	999				
Auswahl (Wer ist 1. Mannschaftsn	nitglied?):		Startposit	io 💌				
Zuordnung (Wer bildet ein Manns	Mannscha	aft 💌						
Mannschafts-Name:			Spieler	•				

Zunächst wird festgelegt, wann und wie die einzelnen Spieler für die Mannschaft gewertet werden sollen. Diese Angabe kann für die ersten vier Spieler einer Mannschaft jeweils getrennt gemacht werden. In welcher Reihenfolge vorgegangen wird, bestimmen Sie später (siehe unten). Dem fünften und jedem weiteren Mannschaftsmitglied wird die Einstellung gleich wie dem vierten Spieler zugeordnet.

Bei **Wann werten?** wird bestimmt, ob und wann der Spieler gewertet wird. Dabei gibt es drei Wahlmöglichkeiten:

- Ein Spieler kann völlig aus der Wertung herausgenommen werden ("Nie")
- Er kann auf jeden Fall in die Wertung genommen werden ("Immer")
- Einen Spieler nur in die Wertung einbeziehen, wenn er sich unter den X besten Spielern der Mannschaft befindet ("Gesamt-Beste"). Die Zahl X lässt sich vor dem Berechnen der Mannschaftsauswertung frei wählen.

Unter **Wie werten?** bestimmen Sie, wie der Spieler in die Wertung eingehen soll. Entweder kann das Ergebnis der einzelnen Mannschaftsmitglieder zu einer Summe zusammengefasst werden ("Summieren") oder das Gesamtergebnis wird als Eclectic-Ergebnis ("Eclectic") ermittelt. Auch Kombinationen sind hier möglich.

Bei einem Pro-Am-Turnier gehören Spieler B, C und D zusammen und bilden mit dem Pro eine Mannschaft. Das gemeinsame Ergebnis der Spieler B, C, D soll als Eclectic der beiden besten Bälle dieser Mannschaft ermittelt werden (die beiden Besten sind z.B. B und C, die Ergebnisse werden verglichen und so das Eclectic-Ergebnis ermittelt, Spieler D bleibt unberücksichtigt). Um das gemeinsame Mannschafts-Ergebnis zu erhalten, soll nun noch der Pro hinzu addiert werden. Für eine solche Konfiguration ist die einfachste Möglichkeit für die Einstellung, den "Helfer" zu benutzen, und zwar die Auswahl "Pro-AM: Pro + 2 beste Amateurbälle".

- Für die Spieler B, C, D ist dann automatisch die Einstellung: "Gesamt-Beste" und "Eclectic"
- Für den Pro: "Immer" und "Summieren"

Diese Einstellung können Sie nach der Zuordnung über den Helfer auch bei "Automatisch zuordnen" wieder einsehen.

Automatische Mannschaftszuordnung								
Wann	werten?	Wie	werten?		V Zuordnen			
1. Mannschaftsmitglied	Immer	•	Eclectic	•	<ul> <li>Economical</li> </ul>			
2. Mannschaftsmitglied	Gesamt-B	es 💌	Eclectic	•	X Abbruch			
3. Mannschaftsmitglied	Gesamt-B	es 💌	Eclectic	•				
4. Mannschaftsmitglied	Gesamt-B	es 💌	Eclectic	•				
Spieler pro Mannschafts:	Minimal:	0	Maximal:	999				
Auswahl (Wer ist 1. Mannschaftsm	itglied?):		Startposit	io 👻				
Zuordnung (Wer bildet ein Manns	Mannscha	ft 🔻						
Mannschafts-Name:			Spieler	•				

Bei **Spieler pro Mannschaft** ist eingestellt, wie viele Spieler der Mannschaft gewertet werden sollen.

Die **Auswahl** der Mannschaftsmitglieder erfolgt hier nach "Startposition". Gut wäre umzustellen auf "Handicap". Dadurch wird der Pro (bzw. bestes HCP in der Partie) immer gewertet, auch wenn es eine Frau ist und diese dadurch in der Partie nicht als 1. startet. Wenn die Auswahl in Startreihenfolge gewählt wurde, wird immer in dieser Reihenfolge gewertet.

Die **Zuordnung (Wer bildet eine Mamnnschaft?)** ist in unserem Beispiel partienweise. Gerade nach der automatischen Mannschaftszuordnung sollten Sie zur Prüfung eine Übersichtsliste drucken.

Automatisch zugeordnete Mannschaftsmitglieder können mit der Funktion **Einzeln bearbeiten** (F7) in ihrer Mannschaftswertung abgewandelt werden. Markieren Sie hierzu entsprechend den zu bearbeitenden Spieler.

### Mannschaftsspieler einzeln bearbeiten

Mit dem Button **Einzeln bearbeiten** (F7) können einzelne Spieler individuell den Mannschaften zugeordnet werden oder aus einer Mannschaft entfernt werden. Außerdem kann die Art der Wertung konfiguriert werden. PC CADDIE unterscheidet, ob Sie **Einzeln bearbeiten** (F7) wählen, während in der Liste ein Spieler angewählt ist oder während der Mannschaftsname markiert ist.

Mannscha	aften:		Wann	Eclect.	
1 - Hec	k, Axel				^
1	Heck, Axel	1314	1,6 beste	nein	
2	Quickfrau, Marie	0031	13,2 beste	nein	
з	Barisic, Kristijan	0031	28,5 beste	nein	
4	Häfner, Dennis	0031	54,0 beste	nein	

Wenn die Auswahl wie oben auf einem Mannschaftsnamen steht, erscheint der folgende Dialog, dessen Einstellungen sich auf die gesamte Mannschaft (alle Spieler in der Mannschaft) beziehen. Sie können hier auch individuell den Mannschaftsnamen verändern und die Mannschaft z.B. auch "Porsche-Mannschaft" nennen.

Mannschaftsname		×
Geben Sie hier die Ma	nnschaftsnummer und den Mannschaftsnamen ein!	✓ <u>Z</u> uordnen
Mannschafts-Nummer:	1	× Abbruch
Mannschafts-Name:	Porsche Mannschaft	
Pos.im Stechen:		
ACHTUNG: Wenn ist, werden die 9 mit	die neue Mannschaftsnummer bereits vergeben Spieler dem bereits vorhandenen Mannschafts der gleichen Nummer zugeordnet!	

Jede Mannschaft muss eine eigene **Mannschaftsnummer** erhalten. Durch diese Nummer erfolgt die Zuordnung der Spieler zur Mannschaft. Wenn Sie diese Nummer auf "0" setzen, werden die Spieler aus der Mannschafts-Wertung herausgenommen.

Wenn Sie in der Liste aber einen Spieler angewählt haben und dann **Einzeln bearbeiten** (F7) wählen, erscheint dieser Dialog:

Mannschafts-Mit	tglied	×
Geben Sie hi	er die Mannschaftszuordnung an:	: ✓ <u>о</u> к
Mannschafts-Numn	ner: 1	X Abbruch
Mannschafts-Name:	Heck, Axel	
Wann werten:	Gesamt-Beste 💌	
Wie werten:	Summieren 💌	
Pos.im Stechen:		

Wenn hier der **Mannschaftsname** oder die **Pos. im Stechen** verändert wird, wirkt sich das natürlich auf die gesamte Mannschaft aus.

**Mannschaftsnummer, Wann werten** und **Wie werten** beziehen sich jedoch nur auf den aktivierten Spieler. Durch Ändern der Mannschaftsnummer kann man den Spieler einfach einer anderen Mannschaft zuordnen.

Weitere Informationen zu Position im Stechen finden Sie hier: Stechen bei Schlaggleichheit

#### Mannschaftsname ändern

Genauso wie Sie einen Spieler individuell einer Mannschaft zuordnen können, können Sie auch einen Mannschaftsnamen ändern.

Markieren Sie die Zeile mit dem Mannschaftsnamen und wählen Sie "Bearbeiten".

### No Return (NR) und Disqualifikation (DQ) in der Mannschaftswertung

Weisen Sie **No Return** (NR) oder **Disqualifikation** (DQ) nur einem Mannschaftsspieler zu, fällt konsequent die gesamte Mannschaft aus der Wertung.

<u>Dagegen</u>: Wird erlaubt, dass der Rest der Mannschaft für die Wertung zählt, so stellen Sie den Einzelspieler in der Mannschaftswertung auf **nie werten**.

Das machen Sie so:

Gehen Sie direkt in die Turnierdaten-Eingabe und wählen unten rechts den Button **Mannschaften**. Suchen Sie den Spieler aus, wählen Sie ihn an und klicken auf **Einzeln bearbeiten (F7)**. Stellen Sie auf "nie werten" und bestätigen mit **OK**.

Mannschafts	s-Auswertung: M	litarbei	ter Turnie	r - 23	.06.2	23 ?		$\times$		Þ
Sortierung		Brutto-	Auswertung		•		≡	•	ekt	ľ
Damen/Herren		Damen	und Herren		•	1. Ru	inde	-		
Handicap-Sum	imen von:		bis:						ern	F11
Mannschaften	:		Wann B	clect.					hen	
1 - Porsche					^	*	<u>H</u> elfer		eren	
1 He	ck, Axel	1314	1,6 beste	nein		•				
2 Qu	ickfrau, Marie	0031	13,2 beste	nein		Spez. <u>V</u>	<u>/</u> ertung		er	
3 Bar	risic, Kristijan	0031	28,5 beste	nein		1.0			pniss	e
4 Hät	fner, Dennis 📕	0031	54,0 beste	nein		<u>L</u> a)	out		ken	F8
2 - Rottman	Mannschafts-M	litglied								Х
1 Ro										
2 Un	Geben Sie	hier die N	lannschaftszi	uordnu	ing ar	n:	~	<u>о</u> к		
Mannschafts	Mannschafts-Nun	nmer:	1				~	Abbruc	ь	
	Mannschafts-Nan	ne:	Porsche				$\sim$	<u>_</u> 0010C		
	Wann werten:	Nie			-					
	Wie werten:	1		3/3	×					
	Pos.im Stechen:	Nie	er							
		Gesa	imt-Beste							

So sichern Sie, dass die Mannschaft dennoch in die Wertung kommt. Achten Sie dann darauf, ob noch die Anzahl Ergebnisse für die Wertung bereit steht, die in der Ausschreibung verlangt wird.

### Zuwenig Ergebnisse für die Mannschaft

Die Wertung für eine Mannschaft wird üblicherweise über CR oder über Par ermittelt. Wenn Sie

weniger Ergebnisse für eine Mannschaft haben, als in der Ausschreibung stehen, so würde eine Mannschaft z.B. weniger Schläge über CR haben als mit einem Spieler mehr, und würde dadurch in der Rangliste weit vorne liegen. Überlegen Sie, ob Sie die Mannschaft aus der Wertung nehmen, oder ob Sie z.B. einen "Dummy-Spieler" mit Name: "Spieler, fehlt" ins Turnier und in die Mannschaft nehmen, und diesem Spieler nur "Streich-Ergebnisse" eingeben.

M	lannsch	afts	-Auswertu	ng: M	litarbei	ter T	urni	ier - 23	.06.	23	? –	- ×
	Sortierung	5			Brutto-	Ausw	ertun	g	•		≡	•
	Damen/He	erren:			Damen	und l	Herrei	n	•	1.	Runde	-
	Handicap	Sumr	men von:				bis:					
	Mannscha	ften:				War	п	Eclect.				
	Ohne N	/lanns	chaftszuordr	ung					^	*	Helfer	
	1	Hec	k, Axel		1314	1,6	nie	nein			_	
	2	Rott	tmann, Steffi		0031	4,3	nie	nein		Spe	z. <u>W</u> ertung	ţ
	3	Schi	illing, Niels		0031	12,0	nie	nein				
	4	Qui	ckfrau, Marie		0031	13,2	nie	nein		1	ayout	
	5	Bob	rzyk, Robert		0031	19,0	nie	nein		л		
	6	Rich	iter, Heike		0031	20,2	nie	nein			D <u>r</u> ucken	F8
	7	Unt	erreiter, Ursul	la	0031	25,5	nie	nein	¥	G	Internet	
	Magazet		Zuerdeuer	A			1				eaderbo:	ard
	Wannsu	narts-	zuorannung	<u>A</u> u	tomatisch	rboite	antan		57			
					nieron	Jene -	n Thuậc	chan	F7			
				- <u>-</u>	pieren	l		schen	_	_		
			Kopieren	1							$\times$	
												C7 - C11
-	-	10	Gebe	n sie ar kopieri	n, von wo t werden s	nach soll!	wo		<u> </u>	<u>D</u> K		/ Felix A
		В							x	Abbruch		/ Lennar
	N. CARDA	N	Quellrund	de:	/		1		$\sim$			
		S	Zielrunde	e 🦰			2					
		14	🗌 Feh	lende S	pieler erg	änzen	1					
9		N										2

#### Mannschafts-Zuordnung aus einer anderen Runde kopieren

Bei Turnieren über mehrere Runden kann mit Klicken von *Kopieren* die Mannschaftszuordnung von einer anderen Runde kopiert werden.

#### Mannschaftszusammenstellung mit Hilfe der Startliste

Mannschaften können auch nach den Prioritäten aus der Startliste oder dem Geschlecht der Spieler

unterteilt werden. Die Prioritäten-Einteilung ist vor allem dann sinnvoll, wenn Personen ohne einheitliche Merkmale in einer Mannschaft zusammengefasst werden sollen. Dafür geben Sie schon bei der Spielereingabe im Startlisten-Editor – hinter der Person, ganz rechts (unter **Prior.**) – ein von Ihnen bestimmtes Zeichen ein. Allen Spielern von Mannschaft A, würden Sie ein "A" zuordnen, für Mannschaft B, ein "B" usw.

S	artliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 29.01.20									?	_ ×
W	ettspiel	Be <u>a</u> rbeite	en <u>S</u> ort	ieren + Formatieren	<u>B</u> lock	<u>P</u> uffer	<u>D</u> rucken	<u>I</u> nfo Speic <u>h</u> e	rn <u>E</u> nde		
	Gruppe	e: 1/1-5	pieler: 4	4/4				autor	ි matische P	artiegrösse	e. Viie
	Тее	Zeit	5ukz	Name			HCP	Club	P	rior.	Aus
	1	9:00	sosu	Sonnenschein, Susa	nne		216	🛔 Golfclub So	nne 🗛	-1	
			muma	Mustermann, Prof. I	Max			🛔 Flühli Sören	be A+	-1	
			hoca	Hodel, Carmela				🛔 Gast	B+	-1	
			smbe	Schmedding, Bened	ikt			Golfclub So	nne +1	•	

Damit Ihre Mannschaften entsprechend der Priorität zusammengesetzt werden, wählen Sie anschließend bei der Mannschaftszusammenstellung noch den Punkt "Priorität":

Mannschaftszusammenstellun	g	
Wählen Sie, nach welchem Merkm Mannschaften gebildet werden so	al die llen:	<b>√</b> <u>о</u> к
Heimatclub+Geschlecht	^	X Abbruch
Nation		
Nation+Geschlecht		
LGV		
LGV+Geschlecht		
Priorität		
Geschlecht	~	

#### Mannschaftszusammenstellung löschen

Klicken Sie auf *Löschen*, wenn Sie die gesamte Mannschafts-Einteilung löschen möchten.

Mannschafts-Auswertu	ng: Mitarbei	ter Turnier	r - 23.06.2	23 ? — X
Sectionues	Brutto	Auswertung	-	
Sortierung	Bratto	Ausweitung	•	4 = P
Damen/Herren:	Damen	und Herren	•	1. Runde 💌
Handicap-Summen von:		bis:		
Mannschaften:		Wann E	clect.	
5 Stökle, Stefanie	0031	26,4 beste	nein ^	💥 <u>H</u> elfer
6 Kückendahl, Silke	e 0031	26,4 beste	nein	
7 Kurscheid, Bettin	a 0031	45,0 beste	nein	Spez. <u>W</u> ertung
8 Schumacher, Ast	rid 0031	45,0 beste	nein	1 minute
9 Schlender, Ingrid	0031	54,0 beste	nein	Layout
2 - Herren				
1 Heck, Axel	1314	1,6 beste	nein	Drucken F8
2 Schilling, Niels	0031	12,0 beste	nein 🗸	💮 Internet
Mannschafts-Zuordnung	Automatisch	1 zuordnen		Leaderboard
	🞤 <u>E</u> inzeln bea	rbeiten		
	bopieren <u>k</u> opieren	🗍 l <u>ö</u> sch	ien	
	🖶 Übersichtsli	ste drucken		Ende

Und bestätigen Sie im nächsten Fenster Ihre Auswahl mit **Ja, löschen:**. Die Spieler bleiben, haben aber keinerlei Mannschaftszuordnung mehr.

Achtung	×				
Möchten Sie die Teamzuordnung wirklich löschen?					
✓ IA, löschen Xein, Abbru¢					

### Übersichtsliste drucken

Mit der Mannschafts-Liste können Sie sich eine Übersicht über die Mannschafts-Zuordnung machen. Hier erscheinen Mannschaftsnummer und Wertungsweise für die Spieler. Ergebnisse sind in dieser Liste nicht vorhanden.



#### Mannschaftseinstellung aus einem anderen Turnier kopieren

#### Grundwissen zu Turniere kopieren

Falls aufgrund der Ausschreibung eine Auswertung in 2 getrennten Turnieren nötig ist, und ausserdem die Mannschaften evtl. individuell eingestellt sind, gibt es auch die Möglichkeit, die Mannschaftseinstellungen aus einem anderen Turnier zu kopieren. Das macht natürlich nur Sinn, wenn die Spieler in beiden Turnieren dieselben sind. Es macht aber auch hier nichts, wenn es manche Spieler nur in einem der beiden Turniere gibt. Diese kann man dann auch in der Mannschaftswertung wieder manuell einer Mannschaft zuordnen.

Vorsicht: Bevor Sie kopieren, machen Sie eine schnelle Datensicherung

Wählen Sie das Turnier aus, in das Sie *hineinkopieren* wollen (das Turnier, wo die Einstellung noch fehlt), klicken Sie dann rechts auf kopieren, wählen Sie das Turnier aus, von dem Sie die *Mannschaftseinstellung holen* wollen, und setzen Sie *NUR* bei *Mannschaftszuordnungen* den Haken wie in folgendem Screenshot:

Turnier-Infor	mation kopieren		$\times$			
Mit dieser Funktion werden alle Turnier- Einstellungen, -Spieler oder -Ergebnisse von einem beliebigen anderen Turnier in dieses Turnier übernommen.						
VORSIC lunger	CHT: Dadurch werden die alten Einstel- n bzw. Spielerinformationen durch die neuen ersetzt!					
Quell-Turnier:	23031 Test, 04.07.23					
Zu kopieren:	Turnier- <u>E</u> instellungen					
	<ul> <li>zusätzliche <u>S</u>pieler</li> <li>Start<u>z</u>eiten</li> <li><u>M</u>annschaftszuordnungen</li> </ul>					

## **Spezielle Wertung**

Benutzen Sie **Spez. Wertung**, wenn Sie die Wertung speziell konfigurieren möchten.

Als Beispiel stellen Sie sich ein 2 Runden Turnier vor. Sie brauchen vielleicht eine Wertung 4 Einzel aus der einen Runde und 2 Vierer aus der anderen Runde, und können mit den "Streicher-Optionen" die Runden nicht einstellen, da Sie nicht in einer Runde 1 Streicher und in der anderen Runde 2 Streichergebnisse auswerten können (ausser mit Multi-Mannschaftswertung was wiederum die Vorteile einer Ergebnisliste direkt aus einem Turnier über 2 Runden nicht hat).

Wenn Sie mit dem Helfer zuvor wählen...

DGV: 100 Jahre DGV 5 Beste aus zwei Runden (DMM Jungen 14, Mädche 7 Beste aus zwei Runden (DMM Jungen 18) 6 Einzel + 3 Vierer (DMM Senioren) Spezial	X Streichergebnisse pro Club/Gruppe
5 Beste aus zwei Runden (DMM Jungen 14, Mädche 7 Beste aus zwei Runden (DMM Jungen 18) 6 Einzel + 3 Vierer (DMM Senioren) Spezial	DGV: 100 Jahre DGV
7 Beste aus zwei Runden (DMM Jungen 18) 6 Einzel + 3 Vierer (DMM Senioren) Spezial	5 Beste aus zwei Runden (DMM Jungen 14, Mädche
6 Einzel + 3 Vierer (DMM Senioren)	7 Beste aus zwei Runden (DMM Jungen 18)
Spezial	6 Einzel + 3 Vierer (DMM Senioren)
	Spezial

Mannschaftsergebnis nach Stableford berechner

..dann können Sie als nächstes mit dem Button **Spezial** die Anzahl umstellen.

Mannschafts-Auswertu	ng: Mitarbeit	ter Turnier	- 23.06.23	? - ×
Sortierung	Brutto-/	Auswertung	-	4 ≡ ▶
Damen/Herren:	Damen	und Herren	-	1. Runde
Handicap-Summen von:		bis:		
Mannschaften:		Wann Ed	clect.	
1 - Damen			^	<sup>™</sup> <u>H</u> elfer
1 Rottmann, Steffi	0031	4,3 beste	nein	•
2 Quickfrau, Marie	0031	13,2 beste	nein	Spez. <u>W</u> ertung
3 Richter, Heike	0031	20,2 beste	nein	Laugut
4 Unterreiter, Ursu	la 0031	25,5 beste	nein	Layout
5 Stökle, Stefanie	0031	26,4 beste	nein	
6 Kückendahl, Silk	e 0031	26,4 beste	nein	E D <u>r</u> ucken F8
7 Kurscheid, Bettin	a 0031	45,0 beste	nein 🖌	💮 Internet
Mannschafts-Zuordnung	<u>A</u> utomatisch	zuordnen		Leaderboard
	<u>Einzeln bear</u>	beiten	F7	
	습 <u>k</u> opieren	🗍 l <u>ö</u> sch	en	
	🖶 <u>Ü</u> bersichtslis	ste drucken		Ende

Ausschreibung der Mannschafts-Wertung						$\times$
Anzahl der zu wertenden Spieler mit dem Status 'nur Beste': 6/3			_	<b>√</b> <u>о</u> к		
	Absolute Anzahl der Besten		*		X Abbruch	
Anzahl der zu wertenden Lochergebnisse bei Eclectic:					~	
	1		•			
Soll das Mannschaftsergebnis nach STABLEFORD errechnet werden?						
			Nein	•		
Mannschaftsergebnis als DURCHSCHNITTSERGEBNIS ausgeben?		Nein	•			
Darstellung der Spieler:	Einzel-Ergebnisse ausgeben		•			
Rundenweise berechnen:	Rundenweise getrennt		•			
Rundenergebnisse nebeneinander:		Nein	•			

Ändern Sie dann einfach die 6/4 um in 4/2

Oft werden diese Einstellungen bereits vom *Helfer* korrekt konfiguriert. Nur in besonderen Ausnahmen kann hier noch etwas angepasst werden.

Sie können hier zum Beispiel die Lochergebnisse für alle Spieler darstellen. Das ist besonders bei Pro-Am-Wertungen wie "2 beste Bälle im Flight" etc. sehr schön. Wählen Sie dazu einfach bei **Darstellung der Spieler** "Loch-Ergebnisse" ausgeben.

## Stechen bei Schlaggleichheit

Beachten Sie, dass PC CADDIE bei der Mannschaftswertung das Stechen bei Schlaggleichheit je nach Turnierausschreibung nicht automatisch machen kann. Wählen Sie die Reihenfolge manuell (Turnierausschreibungstext beachten!), indem Sie bei schlaggleichen Mannschaften die Mannschaft mit **Einzeln bearbeiten** (F7) auf die richtige Position ändern:

Bei **Pos. im Stechen** können Sie manuell die Reihenfolge bei gleichen Ergebnissen anpassen. Wenn zwei Mannschaften schlaggleich liegen, wird hier bei der Mannschaft, die im Stechen besser liegt, eine "1" eingetragen, bei der schlechteren Mannschaft eine "2" usw.

Mannschaftsname			
Geben Sie hier die Ma	✓ <u>Z</u> uordnen		
Mannschafts-Nummer:	1	X Abbruch	
Mannschafts-Name:	Porsche Mannschaft		
Pos.im Stechen:			
ACHTUNG: Wenn die neue Mannschaftsnummer bereits vergeben ist, werden die Spieler dem bereits vorhandenen Mannschafts mit der gleichen Nummer zugeordnet!			

#### Automatisches Stechen

In der Ausschreibung wird zum Stechen für eine Mannschaftswertung nichts genaues erwähnt? Wenn in den Grundeinstellungen des Turniers beim **Stechen Letzte, Schwerste, oder** 

**Schwerste/Leichteste** eingestellt ist, so wird dies auch in der Mannschaftswertung angewendet. Das heisst, wenn z.B. 6 Spieler gewertet werden, so werden immer die Ergebnisse der für das Stechen eingestellten Löcher für alle Spieler addiert.

Wenn eine der weiteren Stecheinstellungen im Turnier gewählt ist, so ist die Reihenfolge im Stechen bei der Mannschaftswertung zufällig (diese Optionen können nicht überall im Programm unterstützt werden).

### **Teamwertungen mit Vierer und Einzel**

### Vierer und Einzel - Anzahl Ergebnisse pro Runde gleich einstellbar

Eine Mannschaftsmeisterschaft, bei der beim Vierer 1 Paar gestrichen wird und beim Einzel ebenso 1 Spieler gestrichen wird, können Sie wunderbar in 1 Turnier mit unterschiedlichen Spielformen anlegen und auch die 2. Runde HCPI relevant abschliessen, beim "Helfer" würden Sie dann in jeder Runde "X Streichergebnisse pro Club/Gruppe" auswählen und jeweils 1 Ergebnis streichen lassen.

### Vierer und Einzel - Anzahl Ergebnisse pro Runde verschieden

Sobald Sie Mannschaftswertungen über mehrere Runden mit unterschiedlicher Anzahl an zu wertenden Ergebnissen oder Streichergebnissen durchführen, bereiten Sie dies in jedem Fall gut vor.

In vielen Fällen können Sie mit dem **Helfer** und der **Spezialeinstellung** Vierer und Einzel in 1 Wettspiel über 2 Runden abwickeln.

Die Mannschaftswertung muss in einem Mehrrundenturnier grundsätzlich immer in jeder Runde gleich eingestellt sein. Das bedeutet z.B., in jeder Runde wird 1 Streicher eingestellt (z.B. Klass. Vierer und Einzel), oder es gibt ein Turnier mit 1 Streicher über alle Runden (diese Variante muss sogar in einem 2 Runden Turnier abgewickelt werden).

Bei allen anderen Einstellungen kann man auch die Runden in einzelnen Turnieren anlegen und die Mannschaftswertung mit Multi-Mannschafts-Wertung (hierzu ist nur das PDF für eine Online Darstellung verfügbar) abwickeln. Überlegen Sie genau, wie Sie Ihre Turnierausschreibung am besten in die Praxis umsetzen. Denken Sie auch an die Darstellung im Internet.

# Nutzen Sie Möglichkeit die bei Spezielle Wertung etwas weiter oben auf der Seite erklärt ist, für alle Varianten von Vierer und Einzel-Wertungen:

Über den Helfer gibt es die Auswahl: **6 Einzel und 3 Vierer**. Wenn Sie dies für die Teamwertung verwenden, können Sie über **Spezial** beliebig die Anzahl der zu wertenden Einzel und Vierer ändern.

### Multi-Mannschaftswertung

Die Multi-Mannschafts-Wertung wird immer genutzt, wenn für die Mannschaftswertung mehrere Runden aus verschiedenen Turnieren ausgewertet werden sollen (Die Mannschaften sollten identisch sein (Mannschaftsnummer).

Die Anleitung dazu finden Sie unter Multi-Mannschaftswertung.