Aggregate hcpi relevant

information

New from 2025: According to the WHS rules, an aggregate **hcpi relevant** may be completed even if the players in a match group are playing in the same match.

As a tournament conclusion is not possible for foursomes game forms or "aggregate foursomes", continue to play the tournaments with the game form **Aggregate hcpi relevant** game form. This also has the advantage that you can create both a team ranking and an individual ranking.

Setting the team ranking is much easier if the game groups are allowed to start in the same game

Continue reading:

Aggregate hcpi relevant

This results in the following procedure for a tournament that is to be played hcpi-relevant and at the same time has an aggregate rating:

The tournament is classified as **aggregate hcpi relevant** and the aggregate scoring is carried out as team scoring.

This setting is not available for the "finished forms of play". The "ready-made game forms" are specially set for the Austrian Golf Association and may only be extended if the Austrian Golf Association requires a change.

Create new tournaments

Select game form

For the hcpi-relevant aggregate, it is important that you select the **aggregate HCPI relevant** is selected.

Alternatively, you can also choose the "ready-made game forms" **Single counting game according to Stableford** or **single counting game** but you will then see this on the start and result lists and scorecards. The individual team scoring works in the same way as for the "Aggregate HCPI relevant" game form. Only game forms that are supported by the ÖGV (Austrian Golf Association) are included in the ready-made game forms.

Set team scoring

The aggregate scoring, in which the results of a pairing are added together, is handled with the **team scoring** and and proceed as follows:

Check whether the team scoring module is licensed for your PC CADDIE. Look in the tournament input

mask:

Test Ag	gregat -	06.02.24 - Teilnehmer: 4 / Gäste: 1	? :
-Name, Dati	um, Platz		
Kürzel	11056	Name Test Aggregat	Projekt
Lochzahl	18 (3	5 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)	-+ Neu
Datum	06.02.24		✓ <u>S</u> ichern F11
Platz	9001.1.1	.9 18 Loch GC Sonner≡ ••• Mehrere Plätze im Ti	III L <u>ö</u> schen
Hcp-Grenze	e der Abso	hläge Herren /-/45,0/-/-	습 <u>K</u> opieren
		Damen /-/-/45,0	•••• Spieler
Ausschreib	ung		P Ergebnisse
HCP-Grenz	e	.MeldungRechnen Hcp-Fakto	r 🔒 Drucken F8
Spielform		Aggregat (Hcp-relevant)	S Neongeld
Zählweise		Stableford 💌	
		(i) Inform	ationen Abschluss
Stechen		Schwerste/Leichteste 💌 9, 6, 3, 1	💮 Internet
Blind-Hole		Nein 💌	P:#0 Online
Jahrespreis	wirks.	Nein 💌 Ausschreib-Text Pin-Po	sitions
Intern/Gäst	te	Offen 💌 <u>P</u> reise/Kategorien Manns	chaften
HCPI®-Rele	evanz:	HCPI-relevant 👻	~ _

First create the complete start list!

Then select "Teams" in the tournament screen and choose "Aggregate from partners with the same priority". You can then sort the teams either by priority or by the completed start list.

instellen der Mannschaftswertung	? 🗆 >
Suchen Sie sich hier eine Mannschaftswertung aus, dann werden alle Einstellungen und die Mannschafts- bildung automatisch vorgenommen! Wenn Sie 'Spezial' wählen, können Sie die Aus- wertung ganz individuell einstellen.	✓ <u>Z</u> uordnen ★ <u>A</u> bbruch
Pro-Am, Pro + 2 beste Amateur-Ergebnisse	
1 bester Ball in der Startgruppe	
2 beste Bälle in der Startgruppe	
3 beste Bälle in der Startgruppe	
Wiener Walzer: 1-2-3 beste Bälle in der Startgruppe	
Summe der 2 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 3 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 4 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 5 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der X besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der besten X% Spieler pro Club/Gruppe	
Aggregat aus Partnern mit gleicher Priorität	
Summe der 2 besten Ergebnisse einer Startgruppe	
Summe der 3 besten Ergebnisse einer Startgruppe	

You will receive another selection window:

Mannschaftszusammenstellung	
Wählen Sie, nach welchem Merkmal die Mannschaften gebildet werden sollen:	√ <u>о</u> к
Nation+Geschlecht	X Abbruch
LGV	
LGV+Geschlecht	
Prioritāt	
Geschlecht	
Paare in der Startgruppe (1+2 und 3+4)	
Jeder eigenes Mannschafts 🗸 🗸	

Optional: Assemble teams with priorities

Print start list with team names

If you have assigned team names, you can also print these with the start list. Store a customised start list layout.

General information on Printing start lists

tartliste: /	Aggregat (HCPI	relevant) - 01	.04.20			?	×		
Kopftext	Automatis	ch 💌	/ Te <u>x</u>	t bearbeiten		≡	•		
Reihenfolge	Start-Reih	enfolge 🔹	r <mark>√</mark> Tee	Prioritāt	1. Ru	unde	•		
Hauptlis	te 🗹 Pu	uffer	War	teliste		ucken	F8		
- Angaben -	e 🗸 Tee	V Zeit	- Har	idican	💮 In	ternet			
Info:	Individuel	le Informatione	r <u>L</u> ay	out	D SN	ΛS			
					<u> </u>	on-Bis			
rmat-Edite)r				Er Er	ide			
	/1						_		
lame:	Startliste mit Mann	schaft	▼ <u>N</u> e	ues Format defin	ieren			<> <u>F</u> elder	
ormat-Typ	Liste	▼ Zeilen:	Titel	AK - <datun 1/71 (0)</datun 	M>	≯ <u>T</u> ab		Befehle	
····:: ····10) • • • ¦ • • • • 20 • • • ¦ • •	40		0 · · · ¦ · · · · 60 · ·	·¦···70·	••••••••	-80	A Schrift	
TEE> <zeit< td=""><td>> <nachname, td="" vor<=""><td>NAME > < THCP</td><td>> <tclu< td=""><td>JB > <team< td=""><td>></td><th></th><th></th><td>🛋 Grafik</td><td></td></team<></td></tclu<></td></nachname,></td></zeit<>	> <nachname, td="" vor<=""><td>NAME > < THCP</td><td>> <tclu< td=""><td>JB > <team< td=""><td>></td><th></th><th></th><td>🛋 Grafik</td><td></td></team<></td></tclu<></td></nachname,>	NAME > < THCP	> <tclu< td=""><td>JB > <team< td=""><td>></td><th></th><th></th><td>🛋 Grafik</td><td></td></team<></td></tclu<>	JB > <team< td=""><td>></td><th></th><th></th><td>🛋 Grafik</td><td></td></team<>	>			🛋 Grafik	
								Format sp	eic

Procedure until 2024

Format <u>l</u>öschen

Q Datei

F9

You can compile the teams directly in the player editor: Select the player and click on the "i" on the right

=	Startliste: Test Aggregat, 1. Runde - 06.02.24																
Turr	nier	Be <u>a</u> rbeiten	<u>S</u> ortie	ren + Formatieren	<u>B</u> lock	: <u>P</u> u	uffer	Druck	ken	<u>I</u> nfo	Speic <u>h</u> ern	Ende					
G	irup	pe: 1/1 - Spie	eler: 1/4	L							Auto	natische Partiegröß	Se: 3		uffer (0)	Ersatzspieler (0)	Warteliste
	Tee	Zeit	SUKZ	Name				Н	СР		Club	Prior.		_	0/0		
	1	10:00	mua1	Muster, Angelika	≡	•••	\rightarrow	20,0	132	‡ I	Langenstein	Ĩ	ð				
			tef5	Testmann, Friedri	ch		•	-		÷!	M-Eichenried	i					
			muev	Musterfrau, Eva			2	29,9		ŧ							
			tesi	Testfrau, Silvia			2	28,1		4	Gast						

You then select **Teams**

Teilnehmer-Informat	ion			
Person: mu	ua1 Muster, Angelika		≡…	√ <u>о</u> к
Allgemein Optionen	Teilnahmegebühr	Mannschaft	Datensatz	X Abbruch
Mannschafts-Nummer: Mannschafts-Name:	1 Mannschaft 1			
Wann werten:	Gesamt-Beste	•	r	
Wie werten:	Summieren	•	r	
Pos.im Stechen:				

- Give 2 players the same team number and name here, e.g. "Team 1"
- Select "Overall best" for the scoring and totalise

Optional: Compile teams with priorities

Ensure that each player is assigned to a team. You can check this via the button *Teams* button in the tournament screen.

P Test Agg	gregat -	06.02.24	I - Teiln	ehmer: 4 / 6	iäste:	:1		?	\times
Name, Datu	ım, Platz-						-	4 -	
Kürzel	11056	Name	Test Ag	gregat		^ \		Projekt	•
Lochzahl	18 (3	5 -> 2 Rund	en, max. '	108 -> 6 Runder	1)				
Datum	06.02.24							✓ <u>S</u> ichern	F11
Platz	9001.1.1	.9 18 Loc	h GC Sonr	ner≡ ••• <u>M</u> e	ehrere f	Plätze im Turnier		🗍 L <u>ö</u> schen	
Hcp-Grenze	der Absc	hläge	Herren	/-/45,0/-/-				C Kopieren	
			Damen	/-/-/45,0		•••		🧕 Spieler	
Ausschreibu	ung							🟆 <u>E</u> rgebnisse	
HCP-Grenze	<u></u> .	Meldung		Rechnen		Hcp-Faktor		Drucken	F8
Spielform		Aggregat	(Hcp-relev	/ant)	•	Details		Nenngeld	
Zählweise		Stablefor	d		•				
						(i) Informationen		- Auschluss	
Stechen		Schwerst	e/Leichtes	te	* 9	9, 6, 3, 1		💮 Internet	
Blind-Hole		Nein	•					P:∥0 Online	
Jahrespreisv	wirks.	Nein		<u>A</u> usschreib-T	ext	P <u>i</u> n-Positions			
Intern/Gäst	e	Offen		Preise/Kateg	orien	Mannschaften)		
HCPI®-Rele	vanz:	HCPI-rele	vant		•	Ċ		📑 Ende	

Here you can see whether all players are assigned to a team. Via the button **helpers** button you can then make sure that "Overall best" is set for all players or set the rating here.

Pay particular attention to the point **Leave teams**!

Mannschafts-Auswertu	ing: Test Aggr	egat - 06.	02.24	? – ×
Sortierung	Netto-A	uswertung	•	4 = b
Damen/Herren:	Damen	und Herren	Ŧ	1. Runde
Handicap-Summen von:		bis:		
Mannschaften:		Wann E	clect.	
1 - Mannschaft 1				⅔ <u>H</u> elfer
1 Muster, Angelika	7740	20,0 beste	nein	
2 Musterfrau, Eva	9001	29,9 nie	nein	Spez. <u>W</u> ertung
2 - Mannschaft 2				1 million and
1 Testfrau, Silvia	gast	28,1 nie	nein	Layout
2 Testmann, Friedr	ich 8820	nie	nein	🔒 D <u>r</u> ucken 🛛 F8
				💮 Internet
Mannschafts-Zuordnung	<u>A</u> utomatisch	zuordnen		Leaderboard
	/ Einzeln bearl	beiten	F7	
	🕒 <u>k</u> opieren	🗍 l <u>ö</u> sch	ien	
	🔒 Übersichtslis	te drucken		Ende

Select "Sum of the 2 best results per club/group" and click on Assign.



Particularly important: Select here Keep teams and confirm with OK.



You will be asked this question, which, if you are sure, you can answer with **Yes** if you are sure.



Starting list teams with separate matches

When creating the start list, the players belonging to a team can be separated automatically. In the "Composition control" for the games, tick the box next to **Team**. This means that players who belong to a team are assigned to different games:

🚧 Gruppen-Kontrolle		\times
Bei der Gruppen-Kontrolle versucht PC CADDIE die Spieler so zu verteilen, dass Familien-	√ <u>о</u> к	
angehörige und Mitglieder eines Clubs nicht in einer Gruppe zusammen spielen.	<u>P</u> rüfen	
Zu prüfende Information:	X Abbruch	
✓ Namen (gegenseitig enthalten)		
Mannschafts		
✓ <u>Z</u> usatz-info ☐ <u>T</u> urnierteilnahme		
Eamilienmitglieder möglichst nah zusammen		
Wenn Zusatz-Info gewählt ist, werden alle Spie- ler getrennt, bei denen eine Kennung im Feld 'Zusatz-Info' übereinstimmt. Diese Kennung muß immer mit den Buchstaben 'FT' (Gruppe-Trennung) beginnen, zum Beispiel: FT01		
Grenze für Gruppensprung nach vorne 10 nach hinten 10		

General to: Format start list