Tips for "Shamble" game form

this page is under construction

There are many different Shamble variants, so please feel free to send us yours! We will be happy to advise you!

1. example found on the Internet

Golf-Shamble-Format ... kein gewöhnliches Gerangel

Wenn Sie schon einmal Scramble gespielt haben, könnte Ihnen diese Variante namens Shamble gefallen. Beim Golf-Shamble-Format ändern sich die Dinge, nachdem alle abgeschlagen haben. Wenn Sie ein Scramble spielen , schlägt jeder Spieler Ihres Teams vom Abschlag auf den Ball und dann von der Stelle weiter, die das Team als die "beste" Lage für den nächsten Schlag bestimmt. Beim Shamble schlägt jeder so ab wie Sie beim Scramble. Genau wie beim Scramble spielt jeder im Team von dem Schlag aus, der als der beste bestimmt wird. Hier enden jedoch die Ähnlichkeiten. Beim Shamble spielt vom zweiten Schlag bis zum Einlochen jeder seinen eigenen Ball. Sie haben also eine Mischung aus Merkmalen des Scramble und des Zählspiels. Es ist schön, vier Schläge vom Abschlag aus machen zu können (beim Shambles spielen die Teams normalerweise zu viert) und den besten auswählen zu können. Von da an steigt jedoch der Druck, da Sie das beste Ergebnis der vier auswählen.

Aufgrund der für solche Turnierformate typischen Mischung von Fähigkeiten ist es sinnvoll, die vollen Handicaps der Spieler zu verwenden. Natürlich können Sie dem Shamble alle möglichen Variationen hinzufügen, wie dies bei Scrambles der Fall ist. Sie können zwei oder drei der besten Ergebnisse verwenden, anstatt nur eines. Wenn Sie den Teams etwas mehr Druck verleihen möchten, können Sie verlangen, dass bis zu vier Drives von jedem Spieler in einem Vierer verwendet werden.

Think about it!

No matter how you play outside, there are 4 individual results at the end, so set up the tournament as a "singles" game (counting game or Stableford) and make 4-person games in the start list! Use the team classification (team scoring) for the scratch results. Read more about this =>here

You can also call the game form "Shamble" for publication:

Ŧ	Shamble	e - 14.0	6. 24 - Te	ilnehn	ner	r: 0 / Gäs	ste: 0			?) X
[Name, Datum, Platz									4 =	•
	Kürzel	24036	Name	Shar	Projekt	r					
	Lochzahl	hzahl 18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)									F11
	Datum	14.06.24	4							✓ <u>S</u> ichern	FII
	Platz	8834.1.5	.9 5 - B 10-18 🛛 🔤 🚥 Mehrere Plätze im Turnier							🗍 L <u>ö</u> schen	
	Hcp-Grenze	der Abso	:hläge	Herren						ြို <u>K</u> opieren	
		I				/-/-/54,	0	***	🧟 Spieler		
[Ausschreibung									P <u>E</u> rgebniss	se
	HCP-Grenze	2	Meldung	MeldungRechnen Hcp-Faktor						🔒 Drucken	F8
	Spielform		Einzel					Deta	ils	S Nenngelo	i .
l	Zählweise		Stableford 👻							Abschlus	
	(i) Informationen									- Auschius	
	Stechen		Schwerste/Leichteste 💌 9, 6, 3, 1							💮 Internet	
	Blind-Hole Jahrespreiswirks.		Nein 👻							P:∥0 Online	
			Nein 💌 <u>A</u> us				ib-Text	Lochpo	s <u>i</u> tionen		
	Intern/Gäste		Offen 💌			<u>P</u> reise/Ka	ategorien	Man	nschaften		
	HCPI®-Rele	vanz:	HCPI-relevant				•	Ø		📑 Ende	

Tick the box next to manual and name the individual game form as desired:

Ir	Intranet-Informationen (interne ID: 14135)											×
	Name:		Shamble							<u>√ о</u> к		
l	Form:		SHAMBL	✓ manuel								
	Informationen	Kate	gorien	Spielerzahl	Mel	degren	izen	Funkt	ionen	q] <u>K</u> opieren	FG
	Ausrichter:		Club 💌 🕨 ID:								• <u>P</u> arameter	
				≡ •••								
	Bemerkung:										Export	
	Nenngeld-Info):									Typert	
	Start:		Tee:			Zei	t:		Uhr			
	Anzeige-Status: Meldeliste, Startliste und E					ebnisli	ste		•			
	Mannschaftswertung:				(ke	ine Ma	annsch	aftswert				
		fizierte elektror	ektronische Scorekarte									
	Sichtbar ab:	Meldeli	ste:		-7	-1	0		Uhr			
		Startlist	te:		-2	-1	0		Uhr			
		Ergebni	isliste:		0	+1			Uhr			
						Zul	etzt ge	estartet:				
	Spieler und Platz per Intranet pr üfen Meldeliste ins Intranet stellen											
	💮 Startliste ins Intranet stellen											
	💮 Ergebnisliste ins Intranet stellen											
	🛞 Turnier im Intranet öffnen					Info-Texte				>	K Abbruch	