QeSC - Compétitions avec carte de score électronique qualifiée

pour l'eScoring avec PC CADDIE:/en ligne voir =>ici

Allemagne uniquement

À partir de 2020, la fédération allemande de golf proposera aux fournisseurs d'APP sous licence le scoring électronique avec transfert des résultats vers le portail de service de la DGV. La nouvelle "interface extranet" créée à cet effet garantit que le transfert de l'APP est indépendant du logiciel de tournoi utilisé dans le club. La transmission des scores électroniques se fait via l'interface intranet vers le logiciel de tournoi utilisé. Dès que vous consulterez les scores via le portail de services de la DGV, ils seront directement inscrits et consultables dans le jeu de compétition PC CADDIE correspondant lors de la saisie des résultats.

L'accréditation pour la remise des scores est effectuée par le joueur via la plateforme d'identification VERIMI. Vous trouverez de plus amples informations sur la QeSC et la numérisation sous https://www.golf-dgv.de.

Important : le transfert des scores est automatisé. Pour la saisie et le transfert des données dans l'extranet DGV, PC CADDIE n'a pas accès et ne peut pas fournir de support.

Pour ces fonctions, un module logiciel payant de PC CADDIE est nécessaire.

Service de communication Intranet

Pour une mise à jour permanente avec l'Intranet de la DGV, il est recommandé d'installer le service INTRANET-SERVICE s'il n'est pas encore installé.

Celui-ci est particulièrement important pour que vous puissiez bénéficier d'un processus direct et sans problème en ce qui concerne QeSC !

Fonctions de la QeSC

Pour anticiper les questions :

La fonction de la QeSC consiste uniquement à envoyer de PC CADDIE à INTRANET (Extranet) les parties avec le joueur et le marqueur, de même PC CADDIE ne reçoit en retour de l'Intranet (Extranet) que les résultats des trous.

Cela signifie que tout (no return, disqualification, publication de la liste des résultats, clôture du tournoi, etc.) se déroule comme d'habitude !

Le déroulement d'un match avec QeSC

Le DGV a impérativement besoin de temps de consigne pour l'utilisation de QeSC. Veuillez indiquer dans vos données de parcours les **Temps de jeu** entrez les données !

Dans le cadre d'une utilisation normale, le processus sera automatisé dans la mesure du possible. Pensez à l'ordre suivant pour vos compétitions avec QeSC !

Créer le concours, le publier sur l'Intranet et l'activer pour QeSC

Comme d'habitude, vous avez besoin de

- 1. d'abord l'avis de compétition
- ensuite, vous créez le jeu de concours comme d'habitude dans PCCaddie, vous faites la publication pour l'intranet de la DGV et vous définissez seulement en plus si le jeu de concours doit être autorisé pour QeSC, pour cela vous mettez 1 crochet :

Dès que vous cliquez dans le jeu sur le bouton *Internet* vous avez cette possibilité de réglage :

TESTTU	RNIER	QESC - 1	5.12.2	1 -	Teilnehme	r: 0 /	Gäste: 0		?
Name, Datu	um, Platz								4 -
Kürzel	21083	Name	TES	TTU	RNIER QESC			^	• Projekt
Lochzahl	18 (3	6 -> 2 Run	den, ma	ax. 1	08 -> 6 Runder	n)		~	+ <u>N</u> eu
Datum	15.12.21								✓ <u>S</u> ichern
Platz	3388.1.1	4 2022 1	[estolat	7 1-1	s = M	ehrer	e Plätze im Tu	rnier	🗍 L <u>ö</u> schen
Hcp-Grenze	der Abso	thläge	Herren	2 1-1	/20,4/54,0/-/	L.			C Kopieren
			Damer	n	/-/-/			•••	Spieler
Ausschreib	ung								P Ergebnisse
HCP-Grenz	e	Meldung		.	Rechnen		Hcp-Faktor		Drucken
Spielform		Einzel				-	Details		
Zählweise		Stablefo	rd			-			S. Mennigero
							(i) Informa	ationen	→ Abschluss
Stechen		Schwers	te/Leich	test	e	-	9, 6, 3, 1		Internet
Blind-Hole		Nein	*						P://o Online
ahrespreis	wirks.	Nein		٣	Ausschreib-1	fext	P <u>i</u> n-Pos	itions	
ntern/Gäst	e	Offen		*	Preise/Kateg	orien	Teamwertu	ing	
HCP-wirksa	m	HCPI-rel	evant			-		()	

Intranet-Informatio	nen (int	terne ID: 138	874)				×
Name:	TESTTUR	NIER QESC					<u>✓ о</u> к
Form:	Einzel -	Stableford; 18 L	öcher			manuel	
Informationen Kate	gorien	Spielerzahl	Mel	degren	zen	Funktionen	C Kopieren F6
Ausrichter:	Club	•	ID:	= •••	o Parameter		
Bemerkung: Nenngeld-Info:							▶ <u>E</u> xport
Start:	Tee:			Zeit	E [Uhr	
Anzeige-Status:	Meldel	iste, Startliste ur	nd Erg				
	Teamerge	ebnisse:	(ke	eine Tea	amwert	tung zeigen) 🔻	
	🗌 Qua	lifizierte elektror	nische	Scorek	arte		
Sichtbar ab: Meldeli	ste:	••	-7	-1	0	Uhr	
Startlist	e:		-2	-1	0	Uhr	
Ergebni	sliste:		0	+1		Uhr	
				Zul	etzt ge	startet:	
Platz p	er Intrane	t prüfen					
Meldeliste ins Intra	net stelle	n					
Startliste ins Intran	et stellen						
Ergebnisliste ins Int	tranet ste	llen					
Hettspiel im Intran	et öffnen			÷	Info-1	Texte	× Abbruch

Veuillez sélectionner "Carte de score électronique qualifiée", et **activez ensuite cette fonction en cochant la case !**

Qualifizierte elektror	nische Scorekarte	×
Grundeinstellung. 🗹 Für dieses Wettspie	l die elektronische Scorekarte aktivieren	√ <u>о</u> к
Status:	Runde geschlossen	X Abbruch
Referee-Name:		
Referee-Telefon:		
	Scorekarten f ür alle Spieler neu hochladen	
	IDs für alle Spieler abrufen	
	 Scores f ür alle Spieler abrufen 	
	Nachricht versenden	

Publier la liste de départ important

Il est important que vous publiiez la liste de départ sur l'Intranet ! S'il y a un changement dans la liste de départ, transférez la liste de départ avant de transférer les informations de la carte de score à l'INTRANET, même à nouveau !

C'est une condition préalable pour les étapes suivantes !

L'impression des cartes de score est importante

Avec l'impression de la carte de score (papier ou même seulement à l'écran), les temps de passage et les infos du compteur pour la QeSC sont automatiquement créés ! (C'est un point important, car avec l'impression des cartes de score, vous décidez que la liste de départ ne sera plus modifiée !)

Les données du Marqueur doivent être actives pour la carte de score sein:

Scorekarten: 2	20050 - 03.09.20	? X
Тур	5: Scorekarte mit Rah 💌 Einstellungen	● = ▶
Reihenfolge	Start-Reihenfolge <u>P</u> in-Position	1. Runde 💌
Name:	20050 <datum></datum>	
Information:	Einzel - Zählspiel/Höchstergebnis; 18 Löcher	
		📥 <u>D</u> rucken F8
Angaben —		Von-Bis
St <u>a</u> rtzeit	Handicap Zähler Sollzeiten	L -
Vorrundenerge	bnis BRUTTO-Ergebnisse 💌	
Zeit <u>b</u> ereich		Einzel-Person
von Loch	1 0:00 Uhr	
	bis Loch 19: 99:591 Uhr	➡ Ende

Il n'est pas nécessaire de cliquer à nouveau sur Internet dans le jeu de compétition, puis de télécharger tous les scores dans QeSC et de cliquer à nouveau sur Ok pour que les informations soient envoyées à DGV INTRANET.

Cette étape est automatisée pour le début de la saison 2020 ! Cela signifie que lorsque vous aurez imprimé les cartes de score et que le service Intranet sera installé, toutes les informations nécessaires sur les parties seront automatiquement et immédiatement transmises à INTRANET !

Qualifizierte elektr	onische Scorekarte	×
Grundeinstellung: Für dieses Wettsp Status: Referee-Name: Referee-Telefon:	iel die elektronische Scorekarte aktivieren Runde geschlossen	✓ <u>O</u> K
	Scorekarten für alle Spieler neu hochladen	
	IDs für alle Spieler abrufen	
	 Scores für alle Spieler abrufen 	
	Nachricht versenden	

Le point "Télécharger à nouveau les cartes de score pour tous les joueurs" directement dans les paramètres des compétitions n'est nécessaire que dans des cas exceptionnels, par exemple après des modifications des parties.

Un téléchargement automatique lors de l'impression des cartes de score n'a lieu qu'une seule fois par match ! En cas de modifications, le transfert doit toujours être déclenché manuellement.

Télécharger les résultats

Avec le logiciel INTRANET-SERVICE, vous n'avez pas besoin de vous en occuper, les résultats sont chargés directement dans le jeu de paris dès qu'ils sont disponibles sur l'Intranet.

Vous pouvez vérifier ici quels résultats ont été traités avec QeSC :

Qualifizierte elektroni	sche Scorekarte	\times
Grundeinstellung: Für dieses Wettspiel di	e elektronische Scorekarte aktivieren	✓ <u>о</u> к
Status:	Runde geschlossen	X Abbruch
Referee-Name:		
Referee-Telefon:		
	Scorekarten f ür alle Spieler neu hochladen	
	IDs für alle Spieler abrufen	
(Scores für alle Spieler abrufen	
	Nachricht versenden	

Pour les joueurs suivants, seul le joueur 2 a marqué avec la QeSC !

Qualifizierte elektronische Scorekarte	Χρα
Grundeinstellung:	
Qualifizierte elektronische Scorekarte	×
Water 0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/	✓ <u>Q</u> K ★ <u>A</u> bbruch

Consulter les résultats individuellement

Directement lors de la saisie des résultats de chaque joueur, vous avez la possibilité de cliquer sur **Carte de score électronique** cliquer... ce qui est plutôt inutile en mode normal.

Ergebnis	sse: 1	rest	TURN	IER Q	ESC -	15.12.21						?	×			
	÷	(m)	iua3)						● ■ 1. Runde	•						
<u>E</u> rgebnis	s-Тур		Lo	chergeb	nisse						•	Spieler	•			
												mua3				
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	0/1				
1.	4	xx	9	0	1	10.	4	хх	7	0	з	Sichern				
2.	4	хх	8	0	2	11.	4	/X	7	0	2	D Bückaängi	-			
З.	3	/X	8	0	0	12.	3	/X	7	0	1	I Teamwertung				
4.	5	/X	8	0	2	13.	5	хх	6	1	5	Deant Learning	Ing			
5.	4	xx	9	0	1	14.	4	xx	7	0	з	III Reset				
6.	3	ΙX	11	0	0	15.	4	۲X	7	0	2	••• Pers-Edit	FZ			
7.	5	xx	8	0	3	16.	5	хх	10	0	1	Drucken	F8			
8.	4	X	7	0	2	17.	3	X	7	0	1	Vorlesen	=			
9.	4	xx	6	0	4	18.	4	xx	7	0	3	> Nächster	F9			
Out	36	32	74	0	15	In	36	32	65	1	21	Leader	F11			
132/73	,3					Tot	72	64	139	1	36					
👴 Stra	fschlä	ge / S	itechen			(i) * <u>F</u>	<u>l</u> echne	en / S								
Elek	tronis	che S	icorekar	te								🕒 Ende				

... et ici la possibilité d'envoyer à nouveau la carte de score d'un seul joueur au DGV-SERVICEPORTAL, ou de ne consulter que les résultats de ce joueur sur le DGV-SERVICPORTAL !

Tour fermé

Dès que vous cochez la case "Tour fermé", aucune autre modification ne peut être effectuée via l'INTRANET (App).

Vous devez donc fermer le tour lorsque tous les résultats ont été vérifiés par vos soins et qu'ils ont été jugés corrects !

Qualifizierte elektronis	che Scorekarte	
Grundeinstellung: Für dieses Wettspiel die G	elektronische Scorekarte aktivieren	
Referee-Telefon:	Runde geschlossen	
	Scorekarten für alle Spieler neu hochladen	
	IDs für alle Spieler abrufen Scores für alle Spieler abrufen	
	Nachricht versenden	

QeSC - RPR via la fonction d'impression des cartes de score

Le DGV a impérativement besoin de temps de consigne pour l'utilisation de QeSC. Veuillez indiquer dans vos données de parcours les *Temps théoriques* saisissez les données !

Lors de l'impression de la carte de score RPR, vous avez la possibilité de cocher la case "Carte de score électronique".

RPR pour 1 joueur

Vous trouverez des informations de base sur le déroulement du RPR (tour privé enregistré) sous : *Déroulement de la RPR*

Vous commencez par "Handicaps - Imprimer la carte de score RPR".

Si vous utilisez la QeSC pour la RPR **pour 1 joueur** vous devez en plus cocher la case "Créer une carte de score". **Carte de score électronique**

Scorekarte	Registrierte	Privatrund	e			?	\times
Тур:	5: Scorekarte	Drucken	F8				
Titel:	RPR-Scorekart	e - <datum></datum>	Auswurf				
Info 1:							
Info 2:						Ein <u>s</u> tellen	
Platz:	3388.1.1.4 20)22 Testplatz 1-	18	=	•••		
	Abschlag-G	irenzen definier	ren				
Spieler:	heax Heck, Ax	el		≡	•••		
	Abschlag:	Abschlag autom	natisch wähle	n	-		
	Hcp-Verteilur	ng als Striche dr	rucken		*		
Zähler:	num9 Muster,	Max		≡	•••		
	Abschlag:	Abschlag autom	natisch wähle	n	-		
Datum:	15.12.21	Zeit:	Uhr				
Lochzahl:	18						
Anzahl:	1 Scorekar	te(n)					
RPR:	Registrierte	Privatrunde					
	Für Spieler	und Zähler erze	eugen				
(Elektronisc	he Scorekarte				<u></u> <u></u> Ende	

Après avoir confirmé "IMPRIMER", vous recevez la demande suivante et pouvez décider ici encore une fois s'il s'agit d'un RPR. RPR pour 1 joueur ou pour le joueur et le marqueur :



Dans ce qui suit, il est important d'imprimer également la carte de score pour le

Marqueur. (même si elle n'est pas nécessaire de votre point de vue). Ce n'est qu'en imprimant également la carte de score du marqueur que les champs EXPORT nécessaires pour l'extranet DGV pourront être générés, afin que le marqueur puisse ensuite confirmer le score du joueur.

Dès que la carte de score est générée pour le joueur, PC CADDIE veut automatiquement imprimer une autre carte de score.

Veuillez également IMPRIMER la 2ème carte de score au moins sur l'écran !

RPF	R-S	core	kart	e - 18	5.12.2	21]				
Heck A	vel (2)	7)											G	ELB					
D-PCC/		'' E Informatio	an								GELB (2022 1 CR: 71/	estplatz 1 4 / Slope:	-18 133					
			11:	00 Uł	nr			3	75										
Zeit	Loch	Weiss Herren	GELB Herren	BLAU Damen	ROT Damen	Vorg Vert.	Par	Spieler			mun	19		Τ					
	1	380	342	100	206	•					"								
	2	345	338	Dru	ucker	1											×		
	3	204	178																
	4	518	459		Fax a	n SHF	REAX									^	Abstand gross		
	5	418	397				. 100	00 1									Ŭ		
	6	165	142		HP De	eskjei	122	uc an c	ISBU								Abstand klein		
	7	556	495		Micro	soft l	Print	to PDF	an P	ORT	PRO	MPT					Verselau		
	8	312	291		Micro	soft.)	KPS I	Docume	ent W	lriter	an P	ORTE	ROME	т		Υ.	vorschau:		
	9	385	362	La	ayout:				1	STAN	IDARI	D	-	Eir	n <u>s</u> tellungen		Abstand gross		
	Out	3283	3004														Abstand klein		
14:00	10	383	340																
	11	376	351														Catuo		
	12	159	128														Setup		
	13	553	512																
	14	400	386									<u>U</u> ber	setzur	ng			Abbruch		
	15	307	298		1	-		-	-	-	-			—			_		
	16	525	488	224	429	6	5				///								
	17	193	165	112	148	18	3				//								
	18	395	360	187	317	8	4				//								
	In	3291	3028	1494	2664		36						eler						
	Out	3283	3004	1499	2651		36						t Spi						
	Tot.	6574	6032	2993	5315		72						chrift						
	SR	131	133	94	132	Нср							Iters						
	CR	74.8	71.4	58.7	73.3	Net.							5		J				

Ce n'est qu'après l'impression de la deuxième carte de score que vous pouvez terminer le processus en cliquant sur "Terminer". *Fin* terminer !

RPF	र-S	core	karte	e - 15	.12.	21										
Muster,	Max (36,0)									202	22 Te	GE stplatz 1-	LB -18		
			11	:00 Uh	r			42	44.4	G	ELB CR:	/1.4/	/ Slope: 1	33		
	och	Weiss	GELB	BLAU	ROT	Vorg	Par	Spieler								
Zeit		Herren	Herrei	Scorek	arte F	Registr	ierte	Privatr	und	e					?	\times
	1	380	342													
	2	345	338	тур:		4: Rah	men/F	arbe				•		Dr	rucken	F8
	3	204	178	Tital		000 C-								Δι	swurf	
	4	518	459	Titel.		RPR-SCC	огекап	te - <datu< td=""><td>NVI></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>20</td><td>Swan</td><td></td></datu<>	NVI>					20	Swan	
	5	418	397											_		
	6	165	142	Into 2										Eir	n <u>s</u> tellen	
	7	556	495	Platz:		3388.1.1	1.4 2	022 Testpl	latz 1-	18	=					
	8	312	291			Abso	chlag-(Grenzen d	efinie	ren						
	9	385	362													
	Out	3283	3004	Spiele	er:	num9 M	luster,	Max			=	•••				
14:00	10	383	340		1	Abschlag	;	Abschlag	auton	natisch	wählen	•				
	11	376	351			Hcp-V	erteilu	ng als Stri	che dr	rucken		•				
	12	159	128	Zähler	r.	heax Heck, Axel 🗮 🚥										
	13	553	512		,	Abschlag	;	Abschlag	auton	natisch	wählen	•				
	14	400	386	Datur		15 10 01		Zeit:		11.00	Ubr					
	15	307	298	Locha		19.12.2		Zeit.		11.00	UIII					,
	16	525	488	LOCHZ	aiii.	10										
	17	193	165	Anzah	ıl:	1 S	coreka	rte(n)							_ /	
	18	395	360	RPR:		🗸 Regi	strierte	e Privatrur	nde							
	In	3291	3028			Für S	Spieler	und Zähl	er erze	eugen					1	
	Out	3283	3004			Elekt	troniso	the Scorek	arte				E	En E	de	
	Tot.	6574	6032													
	SR	131	133	94	132	Нср							ersc			
	CR	74.8	71.4	58.7	73.3	Net.							C			

Cette procédure globale permet d'assurer que **une fiche est créée pour le joueur UNIQUEMENT, dans laquelle les résultats peuvent être chargés ultérieurement**

RPR pour le joueur et le marqueur ou pour 2 joueurs

Procédez comme pour RPR pour 1 joueur et cochez simplement avant l'impression de la carte de

score *cocher les deux cases*.

Datum:	21.07.20 Zeit: 15:00 Uhr	
Lochzahl:	18	
Anzahl:	1 Scorekarte(n)	
EDS:	Extra-Day-Score	
ſ	Für Spieler und Zähler erzeugen	
l	Elektronische Scorekarte	➡ <u>E</u> nde

Si vous n'avez coché que la case du bas, il vous sera demandé à nouveau, par précaution :

RPR-Scorekarte für Spieler und Zähler X
Ein QeSC-Übertrag ist nur möglich für Spieler UND Zähler - also beide Personen!
Allerdings muss nicht für beide Spieler eine RPR-Registrierung erfolgen.
Eortsetzen mit RPR nur für den Spieler
Eortsetzen mit RPR für BEIDE Spieler
X Abbruch

Vous imprimez également 2 cartes de score comme ci-dessus. En sélectionnant le joueur et le marqueur, des entrées sont créées dans l'historique des résultats pour les deux joueurs, dans lesquelles les résultats peuvent être chargés.

De même, les champs nécessaires pour le joueur et le marqueur pour l'extranet DGV sont créés pour les deux joueurs.

Charger les résultats QeSC pour RPR

Une exécution entièrement automatique n'est pas possible, vous devriez au moins encore vérifier si les résultats sont complets !

Cependant, dès que vous souhaitez traiter l'RPR uniquement pour les rappels de clôture, le système vous demande si vous souhaitez les charger. Vous trouverez des informations de base sur la saisie des résultats sous Saisie des résultats de RPR



De même, il vous sera demandé si vous modifiez directement l'entrée RPR dans l'historique des résultats :

HOP Ergebnis-Historie		? – X
Heck, Axel (102003) Handicap-Index: 2,7 Datum AGS Index	PCCADDIE Club keine Hcp-Führung	
	Neu Heimatclub - bisher: 0491314 WINSTONgolf Hcp-Festlegung	+ Ergebnis
	Sollen die Scores jetzt von der elektronischen Scorekarte geladen werden? 11/ 1 11/ 1	2 [*] <u>Ä</u> ndern F7 Î Storno F5
	28/7 A ≥cores jetzt laden 3 × Abbruch, Scores nicht laden A 11/14	💮 Intranet
15.12.21 RPR 2.7 RPR 15.12.21 (RPR) 2.7 RPR	RPR: Muster, Max 1 Marker for: Muster, Max	🖨 Drucken F8
		➡ <u>E</u> nde

QeSC - RPR dans un tournoi de joueurs et de marqueurs

Afin de pouvoir envoyer les champs nécessaires à l'Intranet de la DGV, veuillez créer un match pour la RPR et procéder aux réglages pour l'application comme décrit ci-dessus pour un match ! Il est important que les joueurs et les marqueurs soient regroupés dans une partie (flight), avec une heure de départ, et que vous régliez le jeu sur "tours privés enregistrés" pour la pertinence du HCP : N'oubliez pas d'envoyer la liste de départ sur Internet avant de générer les cartes de score pour QeSC !

TESTTURNIER C	285C - 15.12.21 - Teilnehmer: 1 / Gäste: 1	? ×					
Name, Datum, Platz		4 = h					
Kürzel 21083	Name RPR Runde als Wettspiel	Projekt					
Lochzahl 18 (3	6 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)	+ Nen					
Datum 15.12.21		✓ <u>S</u> ichern F11					
Platz 3388.1.1	3388.1.1.4 2022 Testplatz 1-18 = ••• Mehrere Plätze im Turnier						
Hcp-Grenze der Abso	hläge Herren /20,4/54,0/-/-	C Kopieren					
	Damen /-/-/	🧕 Spieler					
Ausschreibung		🟆 <u>E</u> rgebnisse					
HCP-Grenze	MeldungRechnen Hcp-Faktor	📄 Drucken 🛛 F8					
Spielform	Einzel 🔻 Details	S Nenngeld					
Zählweise	Stableford 👻						
	(i) Informationen	Abschluss					
Stechen	Schwerste/Leichteste 💌 9, 6, 3, 1	💮 Internet					
Blind-Hole	Nein 🔻	P:∥0 Online					
Jahrespreiswirks.	Nein Ausschreib-Text Pin-Positions						
Intern/Gäste	Offen Preise/Kategorien <u>T</u> eamwertung						
HCP-wirksam	Registrierte Privatrunden	Ende					

Internet - Masquer

Astuce : Si vous ne souhaitez pas afficher les EDS "Tournois" sur INTERNET, vous pouvez tout de même télécharger la liste de départ. Réglez sous "Internet" sur **DÉSACTIVER**

Intranet-Informationen (interne ID: 13678)							×	
Name: test 3 QeSc								<u>√ о</u> к
Form:		Einzel - S	Einzel - Stableford; 18 Löcher				manuel	
Informationen	Kate	gorien	Spielerzahl	Meldegrenzen			Funktionen	C Kopieren F6
Ausrichter:	Ausrichter:		▼ ID: 490001459733			≡	o ^O <u>P</u> arameter	
Bemerkung: Nenngeld-Info	Bemerkung: Nenngeld-Info:							▶ <u>E</u> xport
Start:		Tee:			Ze	t:	Uhr	
Anzeige-Statu	s:	Turnier	rausblenden				Ψ.	
		Teamerge	bnisse:	(ke	eine Te	amwer	tung zeigen) 🔻	
		V Qual	ifizierte elektror	nische	Score	karte		
Sichtbar ab:	Meldeli	ste:		-7	-1	0	Uhr	
	Startlist	e:		-2	-1	0	Uhr	
	Ergebni	sliste:		0	+1		Uhr	
					Zu	letzt ge	startet:	
Spieler u	💮 Spieler und Platz per Intranet prüfen							
Meldelist	Meldeliste ins Intranet stellen							
Startliste	Startliste ins Intranet stellen				26	05.20 1	6:04	
Trgebnisliste ins Intranet stellen								
() Wettspie	Hettspiel im Intranet öffnen				•	Info-	Texte	X Abbruch

RPR clôture le concours

Au fait, si le Marqueur ne joue pas de RPR et qu'aucun résultat n'a été saisi, vous pouvez démarrer normalement la clôture du jeu RPR. Sans résultat, le marqueur ne reçoit pas d'entrée dans la feuille de handicap auprès du DGV. De même, un marqueur n'obtiendra pas d'entrée si vous choisissez de ne pas entrer de résultat.