Entrer les résultats

- Ouvrez la fenêtre du tournoi et appuyez sur Scores sur le côté droit
- Ou allez sur **Compétitions/Entrer les résultats** depuis le menu principal. Une liste de toutes les compétitions va s'ouvrir et vous pouvez sélectionner le tournoi de votre choix.

Competition data: PC CADDIE Cu	ıp - 23.06.16 - Participants: 1 / Guests: 0	×
Name, Date, Course		
Code 16001 Name	PC CADDIE Cup	Project
Holes 18 (36 -> 2 rounds	, max. 108 -> 6 rounds)	🔶 <u>N</u> ew
Date 23.06.16		✓ <u>Save</u> F11
Course 9001.1 Sonnens	schein - No 🖶 🛐 🛛 Several courses in play	× Delete F5
HCP limit of the tees M	len -/54/-/-	opy from
L	adies -/-/-/54	🙋 Player
Competition conditions		L Scores
HCP limitEntry	Calculation Hcp factor	😞 <u>P</u> rint F8
Playing form Fixed playing	g formats: Special	Start fee
Einzel-Zähls	piel nach Stableford	
		Transier <u>s</u> cores
Tie Most difficult	/Easiest 🥑 9, 6, 3, 1	Internet
Blind hole No	•	
Annual prize No	<u>C</u> ompet. text P <u>i</u> n positions	
Intern/Guests Open	Prizes/Categories Team scoring	
Qualifying Handicap qu	Jalifying	Quit

Dans les deux cas, une carte de score vide s'ouvre pour un joueur:

esults: P	C CA	DDIE	Cup -	23.06	16							
Member	; Paul	(mep	a)							- /5	4	1. Round
Score ty	'pe		Hole	by hole	e results						V	Player
Hole	Par	oke	Score	Bru	Net	Hole	Par	oke	Score	Bru	Net	0/1
1.	4	_/X				10.	4	$/\!\!\times$				Change
2.	3	_/X				11.	5	<i> </i> X				
3.	5	/×				12.	3	<i> </i> X				
4.	4	X				13.	4	X				Leam scoring
5.	4	N/X				14.	3	X				<u> R</u> eset
6.	4	X				15.	4	X				Pers-Edit F7
7.	4	X				16.	5	X				la 😓 Print F8
8.	5	X				17.	4	X				Read alo <u>u</u> d 🖶
9.	3	<i>.</i> /×				18.	4	<i>.</i> /×				S Next F9
Out	36	27	0	0	0	In	36	27	0	0	0	Leader F11
125/67	,9					Tot	72	54	0	0	0	
	Per	nalty s	hots/Play	yoff				Ca <u>l</u>	culate			Quit

- Appuyez sur "Changer" pour pouvoir activer le champs du résultat. Vous pouvez travailler de cette manière autant que vous ajouterez de nouveaux résultats; vous n'avez pas besoin de sauvegarder constamment et d'appuyer ensuite sur "Changer". PC CADDIE va sauvegarder automatiquement vos saisies automatiquement.
- Maintenant les scores pour chaque trou sont entrés dans le tableau.
- Les strokes Net, les points Net ou les points brut contre Par ou comme stable ford seront calculés et affichés immédiatement.
- Les scores au total et la différence Net seront aussi calculés directement.
- En plus, vous avez différents **Types de Score** comme "Score Total" (sans trou singulier), "Pas de renvoi", "Disqualification" et "Ne sait pas présenté(No show)". Vous pouvez choisir l'un de ceux-là au lieux de "Résultat trou par trou".

Sélectionner le joueur

Dans la partie droite de la fenêtre vous choisissez le tour, et mettez le code du joueur pour qui vous souhaitez inscrire ses résultats:

Ergebni	gebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20											?	×
Mustern	iann, F	Prof.	Max (mı	ıma)		Flühli Sören	berg			/5	4	● ■ 1. Runde) •
<u>E</u> rgebnis	s-Тур		Loc	hergeb	nisse						•	Spieler	
												hoca 3/4	
Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net		_
1.	5	/X	8	0	2	10.	3	/X	5	0	3	✓ <u>S</u> ichern	
2.	4	/X	9	0	0	11.	4	/X	7	0	2		_
З.	4	/X	7	0	2	12.	3	/X	5	0	з) K <u>u</u> ckgangi	5
4.	з	/X	6	0	2	13.	5	/X	6	1	4	<u>I</u> eamwertu	ing
5.	4	/X	5	1	4	14.	4	/X	7	0	2	🔟 Re <u>s</u> et	
6.	3	/X	6	0	2	15.	4	/X	8	0	1	••• Pers-Ed <u>i</u> t	F7
7.	5	/X	7	0	з	16.	з	/X	6	0	2	📄 Drucken	F8
8.	4	/X	8	0	1	17.	4	/X	5	1	4	() <u>V</u> orlesen	≡
9.	4	١X	6	0	з	18.	З	/X	6	0	2	> Nächster	F9
Out	36	27	62	1	19	In	33	27	55	2	23	Leader	F11
SSS 0						Tot	69	54	117	3	42		
o ^O Stra	fschlä	ge / S	itechen			(i) <u>R</u> ecl	nnen /	Statu	JS				
												Ende	

- Vous inscrivez l'abréviation du joueur (elle figure sur la carte de scores) ou simplement les premières lettres de son nom afin de choisir le joueur souhaité dune liste.
- Vous pouvez aussi choisir votre joueur via le champ *Joueur* (F2)
- Lors d'un jeu à quatre il suffit d'introduire un des partenaires (n'importe lequel), lors de quatreballes ou agrégat, les résultats pour <u>chaque</u> partenaire sont introduits séparément et analysé par PC CADDIE. Si l'un des partenaires ne s'est pas présenté, c'est à vous de décider si la paire doit être évaluée. Si non, vous choisissez le type de résultat "pas présenté". Si oui, vous <u>devez</u> marquer des traits dans le masque de résultats pour la personne qui ne s'est pas présentée.

Entrer les scores

Avant la première saisie, il faut activer la fenêtre, pour ce faire vous choisissez **Modifier**, ou en faisant un double-clic sur le premier trou, sans cela les résultats ne peuvent pas être changés:

Erge	Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20												?	×
Sor	inens	chein,	. Susa	anne (so	isu)		Golfclub Sc	onnenh	of		33.0 /	/33	● ≡ 1. Runde	•
Erg	ebnis	-тур		Lo	chergeb	nisse						•	Spieler	•
													SOSU	
L	och	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	2/4	_
	1.	5	//	7	0	2	10.	3	//	7	0	0	✓ <u>S</u> ichern	
	2.	4	//	6	0	2	11.	4	/	6	0	1	Rückgäng	g
	З.	4	//	5	1	3	12.	3	//	5	0	2	I Teamwert	ung
	4.	3	/	7	0	0	13.	5	//	7	0	2	D Basat	
	5.	4	//	6	0	2	14.	4	//	5	1	3		
	6.	3	//	6	0	1	15.	4	//	6	0	2	••• Pers-Ed <u>i</u> t	FZ
	7.	5	//	7	0	2	16.	З	//	7	0	0	📥 <u>D</u> rucken	F8
	8.	4	//	5	1	з	17.	4	//	8	0	0	() <u>V</u> orlesen	≡
	9.	4	//	6	0	2	18.	3	7	9	0	0	> Nächster	F9
(Out	36	17	55	2	17	In	33	16	60	1	10	Leader	F11
S	SS 0						Tot	69	33	115	3	27		
°°°	Straf	fschlä	ge / S	itechen			(i) <u>R</u> ec	:hnen /	Statu	JS				
													📑 Ende	

D'abord vous décidez quel type de résultats vous souhaitez introduire.

Er	gebnis	bnisse: Flūhli Sōrenberg 18 Loch - 14.10.20													?	×
2	Sonnens	chein,	, Susan	ne (so	su)		Gol	lfclub Sor	inenh	of		33.0 /	33	4	≡ Runde	•
6	Ergebnis	-Тур		Loc	hergebr	isse							-	•	Spieler	•
				Π								10/10	X	505		
				Lo	chergebr	isse									-	
	Loch	Par	vv s	Su	mmen-Ei	gebni	sse								2/4	
	1.	5		Fla	g-Comp	etition										
	2	4	,,	Au	sser Kon	kurren	ız							×	Sichern	
	2.	-		Au	sser Kon	kurren	ız im	Netto						5	R <u>ü</u> ckgäng	ig
	3.	4	//	Dis	qual. mi	t Ergel	onis ((DQV)						92	Teamwert	ung
	4.	3	/	Dis	qualifika	ition (l	DQN)							_	
	5.	4	11	NO	Return	mit Erg	gebni	IS (NRV)						Ш	Re <u>s</u> et	
	6.	3	//	Nic	the Append	p-win	ksam	(INKIN)					_	•••	Pers-Ed <u>i</u> t	F7
•		5		7	ITE Aligei	.recen		16	4		7	0	_		<u>D</u> rucken	F8
	8	4		7	0	1		17	4		6	0	2		Vorlesen	≡
	0.			<u> </u>	Ŭ			17.			-	Ŭ	2		— Nāchstar	50
	9.	4	//	6	0	2		18.	3	/	5	0	1	/	Nacrister	r5
	Out	36	17	57	1	15		In	33	16	55	1	12		<u>L</u> eader	F11
	SSS 0							Tot	69	33	112	2	27			
	° Stra	fschlä	ge / Ste	chen				(i) <u>R</u> ech	nen /	Status	5					
														₽	Ende	

Vous avez les options suivantes:

- 1. Résultats trou par trou
- 2. Résultats des sommes
- 3. Tournoi à drapeaux
- 4. Hors concurrence
- 5. Disqualifié avec résultat (DQV)
- 6. Disqualification (DQN)
- 7. Pas de renvoi avec résultat (NRV)
- 8. NR excusé (NRN)
- 9. Pas présenté "No show"

Plus bas, les types de résultats seront décrits.

ASTUCE: Il n'est pas nécessaire de cliquer sur **Sauvegarder** à chaque saisie. PC CADDIE enregistre automatiquement dès que vous choisissez le joueur suivant avec F9. Si les joueurs arriveraient l'un après l'autre dans l'ordre de départ, on pourrait même travailler uniquement avec les touches flèches. Dans le choix des joueurs vous pouvez actionner la première lettre du nom sur le clavier jusqu'à ce que le bon joueur apparait.

Sp	ieler-Auswahl						
1	Name	Club	НСР	Bru.	Net.	SUK2	
	Hodel, Carmela	Gast		0DQ	13DC	hoca	✓ 0K
	Mustermann, Prof. Max	Flühli Sörenbe		3	42	muma	X Abbruch
	Schmedding, Benedikt	Golfclub Sonne	30.0		-	smbe	
	Sonnenschein, Susanne	Golfclub Sonne	32.5	2DQ	27DC	sosu	

Résultats trou par trou

Les résultats de tournois sont normalement saisis par trou. PC CADDIE calcule ensuite automatiquement les sommes et s'il y a lieu les points. Choisissez pour ce faire "résultat par trou" sous **Type de résultat**. Maintenant vous introduisez dans l'ordre le nombre de frappes par trou:

Ergebni	Frgebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20											?	×
Hodel, C	armela	a (ho	ca)			Gast				/5	4	●	•
<u>E</u> rgebnis	s-Typ		Lo	chergeb	nisse						•	Spieler	Þ
												hoca	
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	2/4	
1.	5	/X	8	0	2	10.	З	/X				Sichern	
2.	4	/X		0	0	11.	4	/X					
З.	4	/X	7	0	2	12.	3	/X) R <u>u</u> ckgangig	
4.	3	/X	6	0	2	13.	5	/X					''g
5.	4	/X	7	0	2	14.	4	/X				III Re <u>s</u> et	
6.	3	/X	8	0	0	15.	4	/X				••• Pers-Ed <u>i</u> t	F7
7.	5	/X	7	0	з	16.	3	/X				📥 <u>D</u> rucken	F8
8.	4	/X	8	0	1	17.	4	/X				() <u>V</u> orlesen	≡
9.	4	/X	8	0	1	18.	З	/X				> Nächster	F9
Out	36	27	68	0	13	In	33	27	0	0	0	Leader	F11
SSS 0						Tot	69	54	68	0	13		
° Stra	fschlä	ge / S	itechen			(i) <u>R</u> ec	hnen /	Statu	JS				
												📑 Ende	

3".

Axel Heck a, dans notre exemple, réussi les scores suivants aux cinq premier trous: "4, 5, 6, 4,

- Après avoir cliqué sur un chiffre entre "2" et "19", le curseur saute automatiquement sur le champ suivant, ce qui vous facilitera considérablement la saisie des résultats.
- Si vous introduisez le chiffre "1", PC CADDIE attend le deuxième chiffre. De ce fait, il est possible d'introduire jusqu'à 19 frappes par trou. Si lors d'un jeu à un trou un score plus élevé que 19 est atteint, il faut mettre un point avant le chiffre, p.ex. "20"
- Pour pouvoir inscrire un trait lors d'un tournoi Stableford, il faut cliquer "0", la touche espace ou "-". Avec "del" vous pouvez vider le champ résultat.
- Lors d'un tournoi de jeux eclectic, dans lesquels un joueur a tracé des trous lors d'un tour (ne les a pas joué), les champs pour ces trous doivent restés vides, il ne faut pas mettre de trait. Ceci est valable aussi pour les quatre balles meilleure balle.
- En cliquant sur F9, vous retournez immédiatement dans le champ de recherche de code de personne, afin de choisir le joueur suivant. PC CADDIE vous propose ici automatiquement le code de recherche de la personne suivante sur la liste de départs.

Score total

Ergebnisse: Flühli	Sörenberg 18	Loch - 14.10.20		?	×
Schmedding, Benedik	t (smbe)	Golfclub Sonnenhof	30.0 /30	 ■ 1. Runde 	•
<u>E</u> rgebnis-Typ	Summen-Ergebn	isse	•	Spieler	•
<u>B</u> rutto	0			3/4	
Netto	0			✓ <u>S</u> ichern	
Hcp-Nettopunkte				🕥 R <u>ü</u> ckgängi	g
				Leamwert	ung
				🗍 Re <u>s</u> et	
				••• Pers-Ed <u>i</u> t	F7
				🖶 Drucken	F8
				()) <u>V</u> orlesen	≡
				> Nächster	F9
				Leader <u>L</u> eader	F11
				Ende	

Si vous possédez déjà de résultats calculés, vous pouvez les introduire directement avec le **Type de résultats** "résultats des sommes" (Score total). En fonction du jeu, il vous sera demandé le nombre de frappes respectivement pour les points nets et bruts. Le cas échéant, PC CADDIE demande aussi la différence net (joué au dessus ou dessous).

Veuillez tenir compte que PC CADDIE ne peut pas pointer automatiquement selon les derniers ou les plus difficiles trous, si vous n'introduisez que des sommes.

Tournoi à drapeaux

Ergebnisse: Flühli S	örenberg 18 Loch - 14.10.20	? ×
Hodel, Carmela (hoca)	Gast /54	●
<u>E</u> rgebnis-Typ	Flag-Competition 💌	Spieler
Brutto Netto Hcp-Nettopunkte Hier können Sie richti schon die Eingabe '18 Wichtig ist, daß Sie str CADDIE erkennt die E einsor- tiert. Sie könn Wenn Sie die Kennun besser, bei 'Tee' ist es oder 'Hole', '19t 180m	ge Ergebnisse für Flaggenwettspiele eingeben. Dabei genügt 30' - das wird automatisch in '18.Loch, 30' umgewandelt. ets zuerst das Lochund dann die Entfernung angeben. PC inheiten m, cm und mm!Werte ohne Einheit werden wie Meter en ohne Einheit die Bällevon der Fahne aus durchnumerieren. gen 'Loch' oder 'Hole' verwenden, gilt, je weniger Abstand desto umgekehrt! Tee kommt bei demselben Loch stets hinter 'Loch' ' wird zu '19.Tee, 180m'!	 2/4 ✓ Sichern Mückgängig Teamwertung Reset Pers-Edit F7 Drucken F8 Vorlesen ≡ Nächster F9 Leader F11
		📑 Ende

Avec le **Type de résultat** "Tournoi à drapeaux" vous pouvez introduire des résultats justes pour des tournois à drapeaux. Il suffit d'introduire "18 30", ce qui sera par exemple changé automatiquement en "trou 18, 30".

Veuillez introduire d'abord le trou et ensuite **la distance au trou**, trou 18, 100 voudrait dire que la balle est encore à 100 mètres du trou 18. PC CADDIE reconnait les mesures m, cm et mm. Des valeurs sans mesure seront triées en mètres.

Si vous utilisez les dénominations "trou" ou "hole", il s'applique que moins il y a de distance, mieux c'est. En mettant "Tee" c'est le contraire. Tee vient au même trou toujours derrière "trou" ou "hole", "19t 180m" devient alors "Tee 19, 180m".

Hors concurrence

Lorsque pour un joueur, sous type de résultat, le choix se porte sur **Hors concurrence**, il s'ensuit une inscription avantageuse dans son dossier. Mais cette personne ne reçoit pas de prix. Dans les listes de résultats il figure à la dernière place avec la remarque "HC". Ceci peut être souhaitable par exemple pour des sponsors.

Si vous introduisez ce type de résultat déjà lors de la création de la liste de départs pour ce joueur, cette remarque figurera directement sur la liste de départs.

TIPP Si vous souhaitez que le joueur HC ne reçoive pas de prix, mais soit mentionné à la bonne place de la liste des résultats, il vous procéder ainsi: sortir personne des nombres de points - Hors concurrence - traduction suivra!

Ergebni	sse:	Flūh	di :	Sōre	enberg	18 L	och	- 14.10).20						?	×
Hodel, C	armel	a (ho	ca)				Gas	st				/54	1	4 1. Ru	≡ nde	•
<u>E</u> rgebnis	-Тур			Dis	qual. mi	t Erget	onis (DQV)					-	. ≰ s	pieler	•
Loch	Der	107	e	Loc	chergebr mmen-E	nisse rgebni	sse					10/10	×	hoca	2/4	
LOCH	Par	~	2	Fla	g-Comp	etition										
1.		~		Au	sser Kon	kurren	ız							✓ Sic	hern	
2.	4	/X		Au	sser Kon	kurren	nz im	Netto						5) R <u>ü</u>	ckgängi	g
З.	4	/X		Dis	qual. mi	t Ergel	bnis ((DQV)						S0 Tez	mwerti	ing
4.	З	/X		Dis	qualifika	ation (DQN)						- <u>-</u>	in were	
5.	4	/X		No	Return	mit Erg	gebni	s (NRV)						III Re <u>s</u>	set	
6.	3	/X		NR	nicht Ho	p-wirl	ksam	(NRN)						••• Per	rs-Ed <u>i</u> t	F7
7	5	x	1	7	nt Angel	Recen		16	3	X		0	0	🖨 Dru	ucken	F8
8.	4	/X		, 8	0	1		17.	4	/X				•) <u>v</u> o	rlesen	≡
9.	4	١X		8	0	1		18.	з	/X				> Nā	chster	F9
Out	36	27		68	0	13		In	33	27	0	0	0	🛋 Lea	der	F11
SSS 0								Tot	69	54	68	0	13			
° Stra	fschlä	ge / S	Stec	hen				(i) <u>R</u> ech	inen /	Status	5					
														📑 End	de	

Disqualification, No Return (pas de retour), No show (pas montré)

Lors d'une disqualification classique ("Disqualification (DQN)") il n'y a pas besoin d'autres inscriptions. Veuillez cependant tenir compte qu'avec ce type de résultat <u>aucun</u> changement de référence n'est opéré - le handicap n'augmente pas. Si vous souhaitez une adaptation du handicap, choisissez "Disqualification avec résultat (DQV)". Les résultats normaux sont introduits. Ceci est par exemple utile, si la disqualification se fait uniquement, parce-que la carte de score n'était pas signée, mais que le résultat est tout à fait utilisable.

Pour "No Return avec incidence sur référence (NRV)", vous décidez à quel point vous souhaitez valider et calculer des résultats déjà joués. Ce type de résultat "No Return avec résultat (NRV)" est par exemple utile dans la situation suivante: Un joueur se blesse au 18ème trou, mais a déjà obtenu à ce moment 40 points Stableford. Vous souhaitez lui attribuer ces points.

"No Return avec résultat" dans le jeu "Stroke-play": Dans ce cas il est IMPORTANT, que vous introduisez des TRAITS aux trous sans résultats, même si PC CADDIE vous met en garde. Seulement dans ce cas vous êtes assuré que je joueur figure à la dernière place dans la liste de résultats.

Lorsqu'un joueur ne s'est pas présenté pour un tournoi, vous choisissez "pas présenté" - d'autres données ne seront pas nécessaires. Le handicap de ce joueur ne changera pas.

NR	excusé	(NRN)
----	--------	-------

Ergebnisse: Flühli	Sörenberg 18	Loch - 14.10.20		7) X
Sonnenschein, Susanı	ne (sosu)	Golfclub Sonnenhof	33.0 /33	● ≡ 1. Runde	•
<u>E</u> rgebnis-Typ	NR nicht Hcp-wi	rksam (NRN)	*	Spieler sosu	•
Sonderte <u>x</u> t	Erste Hilfe			 Sichern Rückgäng Teamwer Reset Pers-Edit Drucken Vorlesen Nächster Leader 	gig tung F7 F8 ■ F9 F11
				📑 Ende	

Choisissez cette option sous **Type de résultat**, afin de pouvoir faire des annotations spéciales. Les personnes avec "No Return excusé" seront triées tout en bas de la liste.

Interruption du tournoi

Traduction du Link suivra: Wettspielabbruch

Pointer

Ergebni	sse: I	Flūh	li Sõre	enberg	g 18 L	och - 14.1	0.20					? ×
Musterm	iann, f	Prof. I	Max (mı	ıma)		Flühli Sören	berg			/5	4	●
<u>E</u> rgebnis	-Тур		Loc	thergeb	nisse						•	▲ Spieler ▶
												hoca
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	3/4
1.	5	/X	8	0	2	10.	3	/X	5	0	з	Sichern
2.	4	/X	9	0	0	11.	4	/X	7	0	2	
З.	4	/X	7	0	2	12.	3	/X	5	0	з	Teamwertung
4.	З	/X	6	0	2	13.	5	/X	6	1	4	
5.	4	/X	5	1	4	14.	4	/X	7	0	2	Re <u>s</u> et
6.	3	/X	6	0	2	15.	4	/X	8	0	1	••• Pers-Edit F/
7.	5	/X	7	0	З	16.	3	/X	6	0	2	💼 <u>D</u> rucken F8
8.	4	X	8	0	1	17.	4	X	5	1	4	♦) Vorlesen
9.	4	/X	6	0	3	18.	3	/X	6	0	2	> Nächster F9
Out	36	27	62	1	19	In	33	27	55	2	23	Leader F11
SSS 0						Tot	69	54	117	З	42	
o Stra	fschlä	ge / S	itechen			(i) <u>R</u> ect	hnen /	Statu	IS			
												Ende

Dans les exploitations de résultats, PC CADDIE pointe automatiquement selon des données de base de tournoi. Si ce pointage ne mène à aucun résultat, si le placement est déterminé par tirage ou mort-subite, vous pouvez introduire l'ordre de pointage manuellement dans la fenêtre des résultats par trou après avoir cliqué sur **Pointer**.

Strafschläge und Stechergebnis	×
Hier können Sie Strafschläge für den Spieler angeben, die nicht einem konkreten Loch zugewiesen werden kön- nen, sondern insgesamt das Ergebnis beeinflussen sollen Bei Stableford und Par/Bogey reduzieren die Strafschläge die Gesamtpunktzahl, beim Zählspiel hingegen werden die Strafschläge immer beim jeweiligen Loch eingetragen und dieses Feld ist deaktiviert. Zusätzliche Strafschläge:	✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch
Geben Sie hier die Plazierung beim Stechen ein. Bei gleichen Ergebnissen wird dann nicht nach den schwer- sten oder letzten Löchern, sondern nach dieser Angabe die Reihenfolge bestimmt Stechergebnis bei BRUTTO-Wertungen:	

Marquez pour le gagnant après le pointage un "1", pour le deuxième "2" ainsi de suite, après *résultat pointage*. Si vous mettez "0", PC CADDIE pointe normalement. Pour des listes net et brut vous avez la possibilité de programmer des suites de pointages séparés et indépendantes.

Calculer

Ergebni	sse: I	Flūh	li Sōre	enberg	g 18 L	och - 14.1	0.20					?	×
Mustern	iann, F	Prof. I	Max (mi	uma)		Flühli Sören	berg			/5	4	●	•
<u>E</u> rgebnis	-Тур		Lo	chergeb	nisse						-	Spieler	•
												hoca	
Loch	Dar	107	C.co.ro	Per	Mat	Loch	Dar		Score	Peri	Not	3/4	
1.	5	/X	8	0	2	10.	3	7X	5	0	3		
2	4	X	9	0	0	11.	4	x	7	0	2	✓ <u>S</u> ichern	
3	4	X	7	0	2	12.	3	x	5	0	3	R <u>ü</u> ckgängi	g
4		x	6	0	2	13	5	x	6	1	4	Leamwert	ung
5	4	x	5	1	4	14	4	x	7		2	🗍 Re <u>s</u> et	
5.	3	x	6		2	15	4	x	8	0	1	••• Pers-Ed <u>i</u> t	F7
7.	5	,x	7	0	3	16.	3	x	6	0	2	📄 Drucken	F8
8	4	,x	/ 8	0	1	17.	4	x	5	1	4	Vorlesen	≡
9		X	6	0	-	18	3	x	6		2	> Nächster	F9
Quit	36	27	62	1	10	10.	33	27	55	2	2	_	
Out	50	21	02		15			21		2	23	Leader 🔝	F11
SSS 0						Tot	69	54	117	3	42		
° Stra	fschlä	ge / S	techen			(i) <u>R</u> ec	nnen /	Statu	IS				
												Ende	

Cliquez sur **Calculer** afin d'afficher en plus des sommes de résultats les différences bruts et nets respectivement le nouvel Handicap (sans ajustement selon (CSA)Competition Stableford Adjustment):

E	rgebnis						X
				1			
	Status	Log		QeSC		✓ <u>о</u> к	
		Nettopunkt	e: 42 - Brutto	o: 3		X Abbruch	
	Netto	ounterschied: 63	- Bruttounte	erschied: 102			
	Ge	wertete Netto-St	tableford-Pu	inkte: 0 ()			
		Noch kei	n Abschluss	!			
	Info:						
	Zähler:			≡	•••		
	Eingabe:	Zeitpunkt:	29.01.20 - 0	08:21:22			
		Weg:	Lokal		-		
		Status:			-		
		Online-Ver	ränderung g	esperrt			
		Hcp-Anpas	ssung gespe	rrt			
		Abschluss	durchgefüh	rt			
	Rundendat	um beim Match	play:				

En particulier lors de tournois à quatre balles et agrégat, mais aussi lors de "Blind-Hole", le résultat correct n'est affiché uniquement via **Calculer**, car les sommes dans le masque se réfère toujours à un joueur.

Vous trouverez bientôt plus sur ce sujet sous le lien suivant (à traduire) CSA Berechnung

CR Calcul



La valeur Course Rating est la caractéristique pour les vitesses de jeu d'une place pour les joueur scratch, dans des conditions de place et de météo normales. Elle est exprimée en frappes et mentionnée sur une position derrière la virgule. De ce fait, les valeurs CR varient en fonction du point de départ, par exemple Hommes Blanc CR 74,2, Hommes Bleu 73,6.

?

Que signifie Compensation CR ?

"Afin de maintenir l'égalité des chances, il faut équilibrer la différence en Course Rating des participants lors de tournois bruts, au jeu de départs avec des valeurs CR différents" mentionne le règlement officiel du DGV (Deutscher Golf Verein - Association de Golf Allemagne), selon des règles

de jeu. De ce fait, il faut respecter les valeurs CR différentes, si l'on joue pour <u>un</u> prix brut <u>commun</u>, car ils sont l'expression du jeu sur des places de différentes difficultés. Là il n'est pas important s'il s'agit par exemple de tournois uniquement pour hommes ou uniquement pour femmes, simplement la différence de valeur CR est importante. Ceci a une incidence seulement dans le brut dans toutes les formes de jeu. Les différences seront arrondies de 0,4 à 0,5 (en dessus ou en dessous).

Prenons l'exemple Hommes Jaune CR 67,4 et Dames Rouge 73,1; ce qui donne une différence de 5,7, arrondi 6 frappes. Les dames recevraient maintenant aux 6 trous les plus difficiles chaque fois une compensation d'un point brut supplémentaire. Cette compensation aura lieu uniquement, si à chaque trou maximum 2 frappes se jouent par dessus le Par brut. De ce fait, une joueuse peut recevoir 3 points supplémentaires, une autre 4 points supplémentaire et la suivante tous les 6 points bruts supplémentaires. Lors de tournois Stableford il y a la particularité que jamais pour un trait une compensation CR ne pourra se faire. Quand vous inscrivez les résultats, vous constatez dans la dernière ligne l'addition des points bruts joués. Avec l'aide du bouton **Calculer** vous voyez les points bruts avec compensation CR, que vous trouverez plus tard sur la liste des résultats.

Lors de tournois à quatre, le calcul du CR se fera toujours sur le premier joueur de la paire selon la liste de départs. De ce fait, si la compensation CR est activée, lors de formes de jeux à quatre, il devrait être marqué par exemple l'homme à la première position de la paire.

Ici vous pourriez programmer la compensation CR CR-Ausgleich - traduction suivra.

Autres fonctions

Ergebni	sse:	Flūh	li Sōr	enberg	g 18 L	och - 14.1	0.20						?	×
Musterm	iann, I	Prof.	Max (mi	uma)		Flühli Sören	berg			/5	4	4	≡ . Runde	•
<u>E</u> rgebnis	5-Тур		Lo	chergeb	nisse						Ŧ	4 ho	Spieler ca	•
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net		3/4	
1.	5	/X	8	0	2	10.	з	<i>/</i> X	5	0	з		Sichern	
2.	4	/X	9	0	0	11.	4	/X	7	0	2		<u>_</u> ichem	
З.	4	/X	7	0	2	12.	з	/X	5	0	з		R <u>ü</u> ckgäng	g
4.	3	/X	6	0	2	13.	5	/X	6	1	4	2 2	Teamwert	ung
5.	4	/X	5	1	4	14.	4	/X	7	0	2	3 🖻	Re <u>s</u> et	
6.	3	/X	6	0	2	15.	4	/X	8	0	1	4	Pers-Ed <u>i</u> t	F7
7.	5	/X	7	0	3	16.	3	/X	6	0	2	5	Drucken	F8
8.	4	/X	8	0	1	17.	4	/X	5	1	4	6	<u>V</u> orlesen	≡
9.	4	/X	6	0	з	18.	3	/X	6	0	2	7 >	Nächster	F9
Out	36	27	62	1	19	In	33	27	55	2	23	8	<u>L</u> eader	F11
SSS 0						Tot	69	54	117	3	42			
o ^O Stra	fschlä	ge / S	itechen			(i) <u>R</u> ecl	nnen /	Statu	IS					
											(9 🗗	Ende	

1. Annuler

Avec **Annuler** vous pouvez annuler la dernière saisie (p.ex. vous vous rendez compte que vous avez introduit le score au mauvais joueur).

2. Résultats des équipes

Le **Class.par équipe** vous montre le résultat complet de l'équipe duquel fait partie le joueur actuellement à l'écran. Afin de configurer le nombre de points Team ou d'imprimer une liste complète du résultat des équipes, veuillez utiliser **Imprimer** (F8) et **Analyse de l'équipe** (voir aussi Mannschaftswertung)

3. Redémarrer

Si vous cliquez **Redémarrer**, vous avez deux options:



Vider données efface les résultats du joueur actuellement choisi complètement. *Recalculer résultats* fait en sorte que tous les résultats soient recalculés à nouveau.

4. Traiter les données de la personne

 Via *Traiter Personne* vous pouvez travailler directement dans les données de la personne. Quand vous découvrez une erreur de frappe dans un nom ou que vous devez changer le handicap du joueur, choisissez le bouton *Pers-Edit*. Si vous changez dans ce tableau le handicap, cela se répercute sur le joueur dans tout le programme. Dans les données de base, PC CADDIE établit une entrée nommée "Changement rapide". Veillez tout de même à ce que cette option ne fonctionne uniquement tant que le tournoi n'a pas été clôturé. Après la clôture du tournoi, le handicap doit être adapté via la fonction *Handicaps/Données de base*.

5. Imprimer

Choisissez *Imprimer* (F8) pour arriver dans les fonctions d'imprimer:



Ici, vous trouverez à coté des fonctions d'imprimer aussi l'option **Score-simple.** Vous pouvez ainsi imprimer le résultat de trou en simple du joueur actuellement sur votre page.

6. Lire

PC CADDIE offre une option de lecture à haute voix, dès lors les résultats aux trous inscrits vous sont lus pour contrôle. Cette lecture débute via le bouton *Lecture*. Avec vous pouvez faire quelques réglages concernant la vitesse de lecture:

Vorlesen konfig	uriere	n			×
Stimme:	Auto	matisch	Ŧ	√ <u>о</u> к	
Sprechzeit pro Zal	hl:	300	Millisekunden	X Abbruch	
Pause:	nach:	3	Zahlen		
	von:	200	Millisekunden		
Einstellung:		Auto	omatik tto-Summe to-Summe		
) <u>T</u> e	st			
		rachen la	aden		

Définissez le **Temps par chiffre,** quand il y a et combien de temps dure une **Pause**, et ce qui devrait être lu par PC CADDIE.

7. Prochain

Avec le bouton **Prochain** (F9), vous faites venir sur l'écran le joueur suivant dans l'ordre de départ.

8. Leader

Via *Leader* (F11), le résultat est transmis dans un Leaderboard connecté:

20002 - 14.10.20 1. Runde ,,, <u>I</u> nitalisieren <u>N</u> euladen
Initalisieren <u>N</u> euladen
<u>N</u> euladen
✓ <u>A</u> ktualisieren
Parameter
An <u>z</u> eige
<u>E</u> rfassen
<u>S</u> chließen

Ce bouton existe uniquement, si vous possédez la licence PC CADDIE y relative. Vous trouverez bientôt plus de précisions sous Leaderboard.

9. Quitter

Avec *Quitter* vous quittez la saisie de résultats.